



**FEDERAZIONE
ITALIANA
GOLF**

NORMATIVA TECNICA 2022

Attività Agonistica

Versione per i Giocatori

Versione: **1.0**
Data: **22 dicembre 2021**



INDICE

INDICE	2
PREMESSA	5
LE PRINCIPALI NOVITÀ	5
INTRODUZIONE	6
CALENDARIO ATTIVITÀ DILETTANTISTICA.....	6
CAMPIONATI INTERNAZIONALI INDIVIDUALI	7
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE.....	8
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE.....	12
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE UNDER 18	16
CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE UNDER 16	20
CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI MATCH PLAY E STROKE PLAY	24
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MATCH PLAY	25
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MATCH PLAY	29
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MEDAL	33
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MEDAL	37
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MATCH PLAY.....	42
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MATCH PLAY.....	46
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MEDAL	50
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MEDAL	54
CAMPIONATO NAZIONALE CADETTE (UNDER 16)	58
CAMPIONATO NAZIONALE CADETTI (UNDER 16)	62
CAMPIONATO NAZIONALE PULCINE (UNDER 14).....	66
CAMPIONATO NAZIONALE PULCINI (UNDER 14).....	70
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE BABY (UNDER 12)	74
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE BABY (UNDER 12)	78
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MID-AMATEUR (OVER 30).....	82
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MID-AMATEUR (OVER 30).....	86
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE SENIOR (OVER 50).....	90
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE SENIOR (OVER 50).....	94
CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE, TORNEI DI QUALIFICA E DI SELEZIONE	98
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE FOURSOMES	99
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE FOURSOMES	103
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE A SQUADRE.....	107
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE	111
TORNEO DI QUALIFICA FEMMINILE A SQUADRE	115



TORNEO DI QUALIFICA MASCHILE A SQUADRE	119
TORNEO DI SELEZIONE MASCHILE A SQUADRE	123
CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE DI CATEGORIA E TORNEO DI QUALIFICA	127
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) A SQUADRE.....	128
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE.....	132
TORNEO DI QUALIFICA RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE.....	136
CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 14 A SQUADRE	140
GARE NAZIONALI E TROFEI GIOVANILI FEDERALI	144
GARE NAZIONALI 72/54	145
GARE NAZIONALI 54/54	149
GARE NAZIONALI 36/36	153
GARE NAZIONALI 18/18	157
TROFEI GIOVANILI FEDERALI.....	161
CAMPIONATI REGIONALI INDIVIDUALI E A SQUADRE	165
CAMPIONATI REGIONALI FEMMINILI E MASCHILI INDIVIDUALI.....	166
CAMPIONATI REGIONALI A SQUADRE	171
GARE GIOVANILI, CIRCUITO SARANNO FAMOSI, CIRCUITO TEODORO SOLDATI E FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE	175
GARE GIOVANILI.....	176
CIRCUITO SARANNO FAMOSI.....	180
CIRCUITO TEODORO SOLDATI.....	184
FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE.....	188
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN, PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI, OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO GIOCATORI DISABILI.....	192
CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN.....	193
PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI.....	197
OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO GIOCATORI DISABILI.....	200
RICHIAMI NORMATIVI PER L'ATTIVITÀ AGONISTICA	203
SCHEMA PER GLI ACCOPPIAMENTI IN MATCH PLAY	203
ORDINE DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI	205
LIMITI DI ETÀ	206
CONTROVERSIE E DECISIONI	207
LINEE GUIDA PER L'ATTIVITÀ AMATORIALE.....	208
CAUSALI VARIE PER CODIFICA DI ASSENZE ED ABBANDONI.....	208
DEFERIMENTO AGLI ORGANI DI GIUSTIZIA.....	208
CASI DI PARITÀ	208
ORARI E INTERVALLI DI PARTENZA	209



ACCOPPIAMENTI PER UN TABELLONE MATCH PLAY	209
PREMI NON CUMULABILI	209
LIMITI D'ETÀ	210
ATTRIBUZIONE DEL PLAYING HANDICAP	210
CONTROVERSIE E DECISIONI	211
LINEE GUIDA SULL'UTILIZZO DEI TEE AVANZATI O ARRETRATI	211
RECORD DEL CAMPO.....	211
Appendice A	212
RACCOMANDAZIONI RELATIVE ALL'ALTEZZA E ALLE LARGHEZZA DEI TAGLI PER I CIRCOLI OSPITANTI O ORGNAZZATORI DI MANIFESTAZIONI FEDERALI.....	212
Appendice B	213
LINEE GUIDA PER ASSISTENZA SANITARIA.....	213
Appendice C	214
MODULO PER LA PREDISPOSIZIONE DELL'ORDINE DI GIOCO	214



PREMESSA

La Normativa Tecnica 2022 è suddivisa nelle seguenti parti: Campionati Internazionali, Campionati Nazionali Individuali, Campionati Nazionali A Squadre, Gare Nazionali, Trofei Giovanili Federali, Campionati Regionali/Interregionali, Gare Giovanili (Circuito Saranno Famosi e Teodoro Soldati), Campionato Maschile Open, Prova di Gioco Scuola Nazionale Professionisti, Open per Giocatori Disabili. All'interno di ogni parte sono riportate le singole gare con il Circolo e le date in cui si svolgono nel corso del 2022 e le relative Condizioni di Gara.

La Normativa Tecnica 2022 è strutturata in modo tale da essere consultata online senza essere stampata: l'Indice è creato con i collegamenti ipertestuali, quindi, cliccando sul titolo in automatico si viene portati alla pagina corrispondente e in ogni pagina in alto e in basso a destra con un click sulla scritta "Indice" si ritorna sempre all'Indice a pagina 2 del presente documento.

Giocatori, Allenatori e Staff devono stampare in questo modo soltanto le pagine del Campionato/Gara in cui sono direttamente coinvolti.

Al fondo del presente documento sono inserite le seguenti Appendici:

Appendice A: Raccomandazioni relative alle altezze e alle larghezze di taglio per i Circoli Ospitanti o Organizzatori di manifestazioni federali.

Appendice B: Linee guida per assistenza sanitaria.

Appendice C: Modulo per la predisposizione dell'ordine di gioco.

LE PRINCIPALI NOVITÀ

La Normativa Tecnica 2022 è predisposta in due versioni: per i Giocatori e per i Tecnici, per rendere più facilmente fruibile il documento in funzione dell'utilizzatore e destinatario delle informazioni in essa contenuta.

L'apertura delle iscrizioni per tutte le manifestazioni del calendario 2022 è prevista per il 14 gennaio 2022, fatta eccezione per quelle che svolgono nel mese di gennaio.

Nel periodo dal 1° gennaio al 15 gennaio 2022, in deroga a quanto stabilito nell'ammissione delle Gare Federali, sono ammessi anche le giocatrici e i giocatori non ancora in regola con il tesseramento 2022.

Sono state inserite in Normativa Tecnica 2022 tutte le Gare Giovanili, Campionato Maschile Open, Prova di Gioco Scuola Nazionale Professionisti, Open per Giocatori Disabili.

Il Calendario dell'Attività Dilettistica è consultabile al link inserito a pagina 6.

Nella sezione "Linee Guida per L'attività Amatoriale" al fondo della Normativa Tecnica è stato aggiornato il paragrafo "Attribuzione del Playing Handicap".

Al fondo della Normativa Tecnica sono state create le Appendici come sopra indicato, soltanto l'Appendice C viene consegnata, per competenza, ai Giocatori.

INTRODUZIONE

Al file dello svolgimento dell'Attività Golfistica si definisce quanto segue:

Attività Sportiva Agonistica:

costituita da tutti i Campionati Nazionali/Internazionali o Regionali/Interregionali, sia individuali sia a squadre, dalle Gare Nazionali, dai Trofei Giovanili Federali e dalle Gare Giovanili (trattate anche nel Manuale Azzurro) incluse le gare del Circuito Saranno Famosi e le Finali Zonali o dell'Attività Giovanile. Le gare inserite nel "calendario dell'attività dilettantistica" sono valide WAGR/WWAGR. Le gare inserite nel calendario dell'attività giovanile sono valide per il Ranking Nazionale.

In tale attività sono comprese alcune Gare Nazionali che contemplano, oltre la formula scratch, anche la formula pareggiata con l'assegnazione dei premi secondo quanto indicato nelle relative Condizioni di Gara.

Per la validità delle differenti gare per l'Ordine di Merito si rimanda al relativo Regolamento.

In base al **Regolamento Sanitario** in vigore, l'età d'inizio dell'**Attività Sportiva Agonistica** è fissata a 8 anni.

N.B.: Si ricorda che per svolgere l'**Attività Sportiva Agonistica**, è necessario aver rinnovato il tesseramento per il 2022. Coloro che intendano partecipare a gare inserite in Normativa Tecnica in programma per il mese di Gennaio 2022, dovranno rinnovare il tesseramento entro la data di chiusura delle iscrizioni della specifica gara. Le tessere FIG non rinnovate daranno diritto – sino al 31 gennaio 2022 – allo svolgimento della sola **Attività Sportiva Amatoriale e Ludica-Motoria**.

Attività Sportiva Amatoriale:

costituita dal complesso delle gare di Circolo, comprese quelle organizzate da Associazioni di categoria.

Attività Ludica-Motoria:

costituita dalla pratica del golf nei Circoli al di fuori delle gare da loro organizzate e nei campi promozionali/pratica.

Per poter svolgere **Attività Sportiva Agonistica**, è richiesto il possesso del **Certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf**, come da Regolamento Sanitario.

I tesserati che svolgono solamente **Attività Sportiva Amatoriale e Attività Ludica-Motoria** non sono considerati Atleti e pertanto non sono tenuti all'obbligo di certificazione sanitaria salvo che partecipino a Gare, anche di Circolo o di Associazione di categoria che prevedono **36** buche o più in un giorno.

Per quanto attiene la Giustizia Sportiva si ricorda che in base all'Articolo 2 del **Regolamento di Giustizia** in vigore, ogni eventuale infrazione disciplinare commessa nel corso di **Attività Sportiva Agonistica** o di **Attività Sportiva Amatoriale** è di competenza della Giustizia Federale, mentre eventuali mancanze commesse nel corso di **Attività Ludica-Motoria** o infrazioni ai Regolamenti interni dei Circoli o delle Associazioni e Società aggregate ex art.12, rientrano fra le competenze dei loro organi di giustizia.

È sottinteso che il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi. Inoltre con il termine "iscritto/proprio iscritto" si sottintende il soggetto partecipante alla gara che può essere il giocatore, o - nelle competizioni a squadre - il Circolo o il Campo aggregato (promozionale/pratica).

Il presente documento è in vigore fino alla pubblicazione della Normativa Tecnica 2023, eventuali correzioni e integrazioni saranno descritte nel capitolo "Revisioni".

CALENDARIO ATTIVITÀ DILETTANTISTICA

Le gare del calendario dell'attività dilettantistica e giovanile 2022 sono consultabili sul sito federale al seguente link:

<https://www.federgolf.it/attivita-agonistica/calendari/>



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI INTERNAZIONALI INDIVIDUALI

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE

Royal Park Golf & Country Club I Roveri, 27-28-29-30 aprile 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:

27 aprile: 1° giro (18 buche)

28 aprile: 2° giro (18 buche)

29 aprile: 3° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammesse le prime 60 giocatrici classificate, più le pari merito al 60° posto.

30 aprile: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
- ii) se tesserate FIG, o comunque se cittadine italiane, in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **112 + 8 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 62 giocatrici tesserate presso una **federazione estera** riconosciuta con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinate prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 50 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinate prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante la posizione nell'Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 8 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index, all'Ordine di Merito e alla posizione WAGR sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una tesserata FIG subentra un'altra tesserata FIG e all'assenza di una tesserata estera subentra un'altra tesserata estera; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- tutte le giocatrici vengono ordinate prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600)
- a seguire le sole giocatrici tesserate FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- ancora a seguire sia le giocatrici tesserate estere sia le eventuali giocatrici tesserate FIG vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

NOTA: ogni giocatrice con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WAGR.

Se la giocatrice rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se la giocatrice rappresenta una nazione estera si può iscrivere solamente tramite la federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **13 aprile 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it.

Scheda Handicap: le giocatrici non tesserate FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per le giocatrici Under 18, di Interesse Nazionale o Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il gree fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per le Tesserate FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo: info@royalparkgolf.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7.2 Per le NON tesserate FIG

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo: info@royalparkgolf.it.**



NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo: info@royalparkgolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche una giocatrice che non si sia qualificata dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso la giocatrice fosse una tesserata FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

54 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi tre giri) tra squadre composte da tre giocatrici appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi tre giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre.

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei tre giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei tre giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso simile.

NOTA: qualora una giocatrice fosse squalificata durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo o terzo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE

Circolo Golf Torino – La Mandria, 27-28-29-30 aprile 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:

27 aprile: 1° giro (18 buche)

28 aprile: 2° giro (18 buche)

29 aprile: 3° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammessi i primi 60 giocatori classificati, più i pari merito al 60° posto.

30 aprile: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
- ii) se tesserati FIG, o comunque se cittadini italiani, in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **112 + 8 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 62 giocatori tesserati presso una **federazione estera** riconosciuta con un **Handicap Index pari o inferiore a 2,4** ordinati prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 50 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 2,4** ordinati prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600); le rimanenti posizioni sono attribuite mediante la posizione nell'Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 8 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index, all'Ordine di Merito e alla posizione WAGR sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un tesserato FIG subentra un altro tesserato FIG e all'assenza di un tesserato estero subentra un altro tesserato estero; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- tutti i giocatori vengono ordinate prioritariamente per WAGR (limitatamente alle posizioni da 1 a 1600);
- a seguire i soli giocatori tesserati FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- ancora a seguire sia i giocatori tesserati esteri sia gli eventuali giocatori tesserati FIG vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'orario di partenza.

NOTA: ogni giocatore con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WAGR.

Se il giocatore rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se il giocatore rappresenta una nazione estera si può iscrivere solamente tramite la federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **13 aprile 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it.

Scheda Handicap: i giocatori non tesserati FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il gree fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per i Tesserati FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@circologolf torino.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7.2 Per i NON tesserati FIG

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo info@circologolf torino.it.**



NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quello in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo: info@circologolf torino.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato della giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto è disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento del giocatore deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso il giocatore fosse un tesserato FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

54 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi tre giri) tra squadre composte da tre giocatori appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi tre giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre.

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei tre giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei tre giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso simile.

NOTA: qualora un giocatore fosse squalificato durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo o terzo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA FEMMINILE UNDER 18

Golf Club Villa Condulmer, 31 agosto-1-2 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

31 agosto: 1° giro (18 buche)

1 settembre: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammesse le prime 40 giocatrici classificate, più le pari merito al 40° posto.

2 settembre: 3° giro (18 buche) e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2004 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserate all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) se tesserate FIG, o comunque se cittadine italiane, in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 69 giocatrici tesserate presso una **federazione estera** riconosciuta con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4**.
- 59 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una tesserata FIG subentra un'altra tesserata FIG e all'assenza di una tesserata estera subentra un'altra tesserata estera; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici straniere vengono ordinate per Handicap Index;
- a seguire le sole giocatrici tesserate FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- ancora a seguire le eventuali giocatrici tesserate FIG vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

NOTA: ogni giocatrice con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WAGR.

Se la giocatrice rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se la giocatrice rappresenta una nazione estera si può iscrivere solamente tramite la federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **17 agosto 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it.

Scheda Handicap: le giocatrici non tesserate FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per le Tesserate FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfvillacondulmer.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7.2 Per le NON tesserate FIG

Le giocatrici straniere e italiane tesserate presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfvillacondulmer.com.**

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfvillacondulmer.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) **Abbigliamento**

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) **Divieto di Fumare**

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) **Assenza**

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.



d) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo delle giocatrici. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso la giocatrice fosse una tesserata FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.
Challenge alla vincitrice.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

54 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi tre giri) tra squadre composte da tre giocatrici appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi tre giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre.

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei tre giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei tre giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso simile.

NOTA: qualora una giocatrice fosse squalificata durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo o terzo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO INTERNAZIONALE D'ITALIA MASCHILE UNDER 16

Trofeo Teodoro Soldati
Golf Club Biella "Le Betulle", 31 agosto-1-2 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

31 agosto: 1° giro (18 buche)

1 settembre: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammessi i primi 42 giocatori classificati, più i pari merito al 42° posto.

2 settembre: 3° giro (18 buche) e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2006 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) se tesserati FIG, o comunque se cittadini italiani, in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo di giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 76 giocatori tesserati presso una **federazione estera** riconosciuta con un **Handicap Index pari o inferiore a 4,4**.
- 64 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 4,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 dell'ottavo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un tesserato FIG subentra un altro tesserato FIG e all'assenza di un tesserato estero subentra un altro tesserato estero; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori stranieri vengono ordinati per Handicap Index;
- a seguire i soli giocatori tesserati FIG che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;

- ancora a seguire gli eventuali giocatori tesserati FIG vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'orario di partenza.

NOTA: ogni giocatore con cittadinanza italiana ma non residente in Italia, con doppio tesseramento, deve scegliere quale nazione intende rappresentare e la scelta è riportata nel WAGR.

Se il giocatore rappresenta l'Italia si può iscrivere tramite il sito federale www.federgolf.it se il giocatore rappresenta una nazione estera si può iscrivere solamente tramite la federazione che rappresenta.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **17 agosto 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione straniera riconosciuta, devono inviare le iscrizioni alla FIG, per mezzo della Federazione di appartenenza tramite il sito federale www.federgolf.it.

Scheda Handicap: i giocatori non tesserati FIG, se richiesto, devono fornire la certificazione ufficiale del proprio Handicap Index.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

7.1 Per le Tesserate FIG

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubbiella.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7.2 Per i NON tesserati FIG

I giocatori stranieri e italiani tesserati presso una Federazione riconosciuta, devono inviare le cancellazioni alla FIG per mezzo della Federazione di appartenenza in conformità alla Guida per la registrazione disponibile sul sito www.federgolf.it **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubbiella.it.**

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.



8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfclubbiella.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) **Abbigliamento**

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) **Divieto di Fumare**

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.



c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrellino/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento agli Organi di Giustizia in caso il giocatore fosse un tesserato FIG.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.

Trofeo delle Nazioni

Durante lo svolgimento del Campionato è previsto anche il Trofeo delle Nazioni secondo il seguente regolamento:

Formula

54 buche stroke play scratch (in contemporanea con i primi tre giri) tra squadre composte da tre giocatori appartenenti alla stessa Nazione designate dalla rispettiva Federazione di appartenenza. Ai fini della classifica conta la somma dei due migliori score ottenuti in ciascuno dei primi tre giri. Ogni Nazione non può iscrivere più di due squadre.

Parità

In caso di parità la posizione in classifica è decisa in base all'ordine crescente della somma degli score scartati di ogni squadra nei tre giri; in caso di ulteriore parità è decisa in base all'ordine crescente della somma del migliore score di ogni squadra in ognuno dei tre giri; perdurando la parità si procede a un sorteggio. Si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro, la squalifica o caso simile.

NOTA: qualora un giocatore fosse squalificato durante o dopo il primo giro, l'eventuale suo secondo o terzo giro risulta valido ai soli fini del Trofeo delle Nazioni.

Premi

Alle prime due squadre classificate.



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI

MATCH PLAY E STROKE PLAY

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MATCH PLAY
Trofeo Giuseppe Silva
Golf Roma Acquasanta, 26-27-28-29-30 maggio 2022

1 **REGOLE E CONDIZIONI**

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 **FORMULA**

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

26 maggio: 1° giro (18 buche)

27 maggio: 2° giro (18 buche)

Match play fra le 32 giocatrici qualificate:

28 maggio: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche

29 maggio: quarti e semifinali su 18 buche

30 maggio: finale su 18 buche

3 **AMMISSIONE**

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 **NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA**

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 8,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.



Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **20 maggio 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per le giocatrici Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo golfroma@golfroma.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo golfroma@golfroma.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche una giocatrice che non si sia qualificata o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo.

Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per la 32ª qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.



Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitrice, finalista e semifinaliste.

Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MATCH PLAY

Trofeo Giuseppe Silva
Golf Nazionale, 26-27-28-29-30 maggio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

26 maggio: 1° giro (18 buche)

27 maggio: 2° giro (18 buche)

Match play fra i 32 giocatori qualificati:

28 maggio: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche

29 maggio: quarti e semifinali su 18 buche

30 maggio: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 2,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **20 maggio 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo.

Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il 32° qualificato è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitore, finalista e semifinalisti.

Challenge al vincitore.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MEDAL

Trofeo Isa Goldschmid
Golf Margara, 16-17-18-19 giugno 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:

16 giugno: 1° giro (18 buche)

17 giugno: 2° giro (18 buche)

18 giugno: 3° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammesse le prime 60 giocatrici classificate, più le pari merito al 60° posto.

19 giugno: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.



Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **10 giugno 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per le giocatrici Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo margara@golfmargara.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo margara@golfmargara.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche una giocatrice che non si sia qualificata dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- 72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- 54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MEDAL

Trofeo Franco Bevione
Olgiata Golf Club, 28-29-30-31 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 54 buche stroke play medal scratch:

28 luglio: 1° giro (18 buche)

29 luglio: 2° giro (18 buche)

30 luglio: 3° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammessi i primi 60 giocatori classificati, più i pari merito al 60° posto.

31 luglio: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 3,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **22 luglio 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo direzione@olgiatagolfclub.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo direzione@olgiatagolfclub.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- 72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche;
- 54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserata alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI DI CATEGORIA

MATCH PLAY E STROKE PLAY

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MATCH PLAY
Trofeo Roberta Bertotto
Franciacorta Golf Club, 17-18-19-20-21 marzo 2022

1 **REGOLE E CONDIZIONI**

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 **FORMULA**

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

17 marzo: 1° giro (18 buche)

18 marzo: 2° giro (18 buche)

Match play fra le 32 giocatrici qualificate:

19 marzo: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche

20 marzo: quarti e semifinali su 18 buche

21 marzo: finale su 18 buche

3 **AMMISSIONE**

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2004 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 **NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA**

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 9,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **11 marzo 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@franciacortagolfclub.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@franciacortagolfclub.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per la 32ª qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Vincitrice, finalista e semifinaliste.

Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MATCH PLAY
Trofeo Andrea Brotto
Golf San Domenico-Egnazia, 26-27-28 febbraio-1-2 marzo 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

26 febbraio: 1° giro (18 buche)

27 febbraio: 2° giro (18 buche)

Match play fra i 32 giocatori qualificati:

28 febbraio: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche

1 marzo: quarti e semifinali su 18 buche

2 marzo: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2004 in poi**;
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **128 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori ai quali sono stati assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.



Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **21 febbraio 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@sandomenicogolf.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@sandomenicogolf.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il 32° qualificato è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.



15 PREMI

Vincitore, finalista e semifinalisti.
Challenge al vincitore.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) MEDAL

Trofeo Silvio Marazza
Golf Club Padova, 13-14-15 maggio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

13 maggio: 1° giro (18 buche)

14 maggio: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammesse le prime 51 giocatrici classificate, più le pari merito al 51° posto.

15 maggio: 3° e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2004 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.



Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **6 maggio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfpadova.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfpadova.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- f. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- g. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- h. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- i. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- j. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.



15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.
Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) MEDAL
Trofeo Silvio Marazza
Asolo Golf Club, 13-14-15 maggio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

13 maggio: 1° giro (18 buche)

14 maggio: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammessi i primi 51 giocatori classificati, più i pari merito al 51° posto.

15 maggio: 3° e 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2004 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- i) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- ii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iii) in regola con l'Amateur Status;
- iv) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.



Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **6 maggio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@asologolf.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@asologolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente opunto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.



15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.
Challenge al vincitore.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE CADETTE (UNDER 16)

Golf Club La Rocca, 4-5-6-7-8 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

4 luglio: 1° giro (18 buche)

5 luglio: 2° giro (18 buche)

Match play fra le 32 giocatrici qualificate:

6 luglio: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche

7 luglio: quarti e semifinali su 18 buche

8 luglio: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2006 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **128 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 128 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento



assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **28 giugno 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golflarocca.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golflarocca.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per la 32ª qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.



15 PREMI

Vincitrice, finalista e semifinaliste.
Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE CADETTI (UNDER 16)

Trofeo Giovanni Alberto Agnelli
Modena Golf & Country Club, 4-5-6-7-8 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

4 luglio: 1° giro (18 buche)

5 luglio: 2° giro (18 buche)

Match play fra le 32 giocatrici qualificate:

6 luglio: sedicesimi e ottavi di finale su 18 buche

7 luglio: quarti e semifinali su 18 buche

8 luglio: finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2006 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **140 + 4 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 140 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.



Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **28 giugno 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 60**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@modenagolf.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@modenagolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il 32° qualificato è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.



15 PREMI

Vincitore, finalista e semifinalisti.
Challenge al vincitore.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE PULCINE (UNDER 14)

Golf Club del Cervino, 13-14-15 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

13 luglio: 1° giro (18 buche)

14 luglio: 2° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammesse le prime 30 giocatrici classificate, più le pari merito al 30° posto.

15 luglio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2008 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **46 + 2 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 46 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Pulcine e Pulcini che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.



Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **7 luglio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 40**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.



- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE PULCINI (UNDER 14)

Golf Club del Cervino, 13-14-15 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

13 luglio: 1° giro (18 buche)

14 luglio: 2° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammessi i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto.

15 luglio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2008 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **94 + 2 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 94 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Pulcini e Pulcine che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.



Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **7 luglio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 40**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.



- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE BABY (UNDER 12)

Circolo Golf Asiago, 2-3 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch.

2 luglio: 1° giro (18 buche)

3 luglio: 2° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2010 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **46 + 2 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 46 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatrici alle quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite alle prime giocatrici in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Femminile Baby e Maschile Baby che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **27 giugno 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 30**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfasiago.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfasiago.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.



15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.
Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE BABY (UNDER 12)

Circolo Golf Asiago, 2-3 luglio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch.

2 luglio: 1° giro (18 buche)

3 luglio: 2° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2010 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **94 + 2 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 94 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatori ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Maschile Baby e Femminile Baby che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **27 giugno 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 30**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfasiago.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfasiago.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrellino/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.



15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.
Challenge al vincitore.

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE MID-AMATEUR (OVER 30)
Trofeo Maria Pia Gennaro
Golf Club Castello Tolcinasco, 7-8-9 ottobre 2022

1 **REGOLE E CONDIZIONI**

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 **FORMULA**

54 buche stroke play medal scratch.

7 ottobre: 1° giro (18 buche)

8 ottobre: 2° giro (18 buche)

9 ottobre: 3° giro (18 buche)

3 **AMMISSIONE**

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate il 31 dicembre 1992 o prima;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 **NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA**

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **35 + 1 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 35 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 1 giocatrice alla quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita alla prima giocatrice in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Femminile Mid Amateur e Maschile Mid Amateur che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.



Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **30 settembre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 40**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteriasportiva@golftolcinasco.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteriasportiva@golftolcinasco.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;

- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche una giocatrice che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE MID-AMATEUR (OVER 30)

Trofeo Mario Camicia
Golf Club Castello Tolcinasco, 7-8-9 ottobre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.

7 ottobre: 1° giro (18 buche)

8 ottobre: 2° giro (18 buche)

9 ottobre: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati il 31 dicembre 1992 o prima;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **83 + 1 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 83 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 8,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 1 giocatore al quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita al primo giocatore in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Maschile Mid Amateur e Femminile Mid Amateur che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.



Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **30 settembre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteriasportiva@golftolcinasco.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteriasportiva@golftolcinasco.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;

- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE SENIOR (OVER 50)

Golf Club Lignano, 12-13-14 maggio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.

12 maggio: 1° giro (18 buche)

13 maggio: 2° giro (18 buche)

14 maggio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate il 31 dicembre 1972 o prima;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **35 + 1 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 35 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 1 giocatrice alla quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita alla prima giocatrice in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Femminile Senior e Maschile Senior che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle giocatrici ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le giocatrici in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le giocatrici presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una giocatrice subentra un'altra giocatrice; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una giocatrice diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla giocatrice successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **6 maggio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola giocatrice. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golflignano.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golflignano.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.



- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche una giocatrice che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Prima, seconda e terza classificata.

Challenge alla vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE SENIOR (OVER 50)

Trofeo Piergiorgio Vigliani
Golf Club Lignano, 12-13-14 maggio 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch.

12 maggio: 1° giro (18 buche)

13 maggio: 2° giro (18 buche)

14 maggio: 3° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati il 31 dicembre 1972 o prima;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **107 + 1 Wild Card.**

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 107 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 8,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 1 giocatore al quale è stata assegnata la Wild Card che abbia i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). La Wild Card deve essere assegnata dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine la Wild Card non assegnata viene attribuita al primo giocatore in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Maschile Senior e Femminile Senior che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo dei giocatori ammessi, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere i giocatori in esubero registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.



Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di un giocatore diverso dal primo in lista d'attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dal giocatore successivo a quello inserito nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **6 maggio 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golflignano.it.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golflignano.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.



- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **54 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Primo, secondo e terzo classificato.

Challenge al vincitore.



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE, TORNEI DI QUALIFICA E DI SELEZIONE



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE FOURSOMES

Trofeo Rosanna Bergamo Puricelli
Golf Club Ambrosiano, 13-14-15-16 ottobre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch foursomes:

13 ottobre: 1° giro (18 buche)

14 ottobre: 2° giro (18 buche)

Match play fra le prime 8 coppie qualificate:

15 ottobre: quarti di finale su 18 buche

16 ottobre: semifinali e finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI e LISTA D'ATTESA

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **60 che formano 30 coppie.**

Il *field* è composto da 60 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammesse e della lista iscritte.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Femminile Foursomes e Maschile Foursomes che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle coppie ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le coppie in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le coppie presenti nella lista ammesse anche se non registrate;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatrici in lista di attesa anche se non registrate cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una coppia di giocatrici subentra un'altra coppia di giocatrici; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le coppie di giocatrici che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre coppie di giocatrici vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, le giocatrici in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare le giocatrici.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza delle giocatrici in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una coppia diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento



assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla coppia successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **7 ottobre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola squadra. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto delle giocatrici che rimangono in ogni caso responsabili e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito delle iscritte sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

Le giocatrici sono tenute a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per le giocatrici Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dalla singola giocatrice **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto della giocatrice che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubambrosiano.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

Le giocatrici già ammesse e quelle in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubambrosiano.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

Le giocatrici in lista d'attesa, in caso di defezione di una giocatrice che precede, vengono registrate nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche una giocatrice che non si sia qualificata o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo.

Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per l'8ª coppia qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Le ammesse che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

Le giocatrici possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING



In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Coppia vincitrice e coppia finalista.

Challenge alla coppia vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE FOURSOMES

Trofeo Edoardo Bergamo
Golf Club Ambrosiano, 13-14-15-16 ottobre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

13 ottobre: 1° giro (18 buche)

14 ottobre: 2° giro (18 buche)

Match play fra le prime 16 coppie qualificate:

15 ottobre: ottavi e quarti di finale su 18 buche

16 ottobre: semifinali e finale su 18 buche

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 che formano 50 coppie.**

Il *field* è composto da 100 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi relativi al Campionato Nazionale Maschile Foursomes e Femminile Foursomes che si gioca sullo stesso campo sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card.

In caso di non raggiungimento del numero massimo delle coppie ammesse, il Direttore di Torneo deve procedere come segue:

- ammettere le coppie in esubero registrate;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire le coppie presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di una coppia di giocatori subentra un'altra coppia di giocatori; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- le coppie di giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinate per Ordine di Merito;
- a seguire le altre coppie di giocatori vengono ordinate per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inserite nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

Ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista d'attesa presenti il primo giorno di gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza in cui è possibile l'inserimento di una coppia diversa dalla prima in lista d'attesa (perché in quel momento



assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutte coloro che la precedono (in quanto assenti o indisponibili al momento della chiamata). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, chi è stato escluso non può più essere inserito nell'orario di partenza e si procede nell'ordine della lista di attesa a seguire dalla coppia successiva a quella inserita nell'orario di partenza.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **7 ottobre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dalla singola squadra. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto dei giocatori che rimangono in ogni caso responsabili e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubambrosiano.com.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@golfclubambrosiano.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

I giocatori in lista d'attesa, in caso di defezione di un giocatore che precede, vengono registrati nel momento in cui accettano di partecipare al Campionato.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

- i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
- ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo.

Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per la 16ª coppia qualificata è disputato un immediato spareggio (play out) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

In caso di più di un posto assegnato mediante lo spareggio, gli stessi vengono inseriti nel tabellone in base alla posizione nella classifica stroke play medal. In caso di parità al termine del giro di un incontro match play il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore può essere anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. ai giocatori, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Coppia vincitrice e coppia finalista.

Challenge alla coppia vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE FEMMINILE A SQUADRE

Terre dei Consoli Golf Club, 6-7-8-9-10 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare i seguenti 16 circoli (in ordine alfabetico):

Acquasanta	Molinetto	Padova	Torino
Des Iles Borromees	Montecchia	Pinetina	Varese
Marco Simone	Monticello	Rapallo	Venezia
Modena	Olgiate	Royal Park I Roveri	Villa Condulmer

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatrici, tesserate per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo ed in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatrice. Non possono far parte della squadra giocatrici tesserate libere. Le giocatrici tesserate dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra se risultano tesserate per un Circolo diverso nel corso del 2021.

Nel caso in cui nel 2021 una giocatrice non sia stata tesserata alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stata nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserata nel 2022 può comunque far parte della squadra. Della squadra può far parte una sola giocatrice straniera.

4 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

6 settembre: 1° giro (18 buche)

7 settembre: 2° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

Le prime 8 squadre partecipano alla fase finale che si svolge nei giorni 8-9-10 settembre; le squadre classificate dal 9° al 16° posto partecipano, nella sola giornata dell'8 settembre, al turno di eliminazione.

Match play fra le 8 squadre classificate dal 9° al 16° posto.

Ogni incontro è disputato su 2 foursome e 3 singoli a oltranza.

8 settembre: turno di eliminazione.

Le 4 squadre vincenti sono ammesse al Campionato Assoluto 2023.

Le 4 squadre perdenti retrocedono al Torneo di Qualifica 2023.

Match play fra le prime 8 squadre classificate dal 1° all'8° posto.

Ogni incontro è disputato su 2 foursome e 3 singoli a oltranza.

8 settembre: quarti di finale.

9 settembre: semifinali.

10 settembre: finale.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **31 agosto 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo le componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. La somma degli handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it. Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse. Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index delle giocatrici e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatrici che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso di integrazioni o sostituzioni delle giocatrici, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 250**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@golf@terredeiconsoli.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'orario di partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@golf@terredeiconsoli.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza delle sole giocatrici non registrate, la squadra può giocare anche se non completa di tutte le 4 giocatrici, ma è concessa l'integrazione di una giocatrice come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatrici su quattro) con l'aggiunta della quarta giocatrice non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

La giocatrice aggiunta deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice C).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome delle giocatrici da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (6 settembre):** entro le ore 10.00 del 5 settembre; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'orario di partenza in ordine alfabetico.



- **Secondo giorno di gara (7 settembre):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.
- **Match play:** entro 30 minuti dalla pubblicazione del tabellone; eventuali sostituzioni nei match singoli sono ammesse solo se comunicate entro 15 minuti dalla fine di entrambi i foursome; la giocatrice sostituita fa scalare le altre e la sostituita è posizionata al terzo incontro.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, quest/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è una giocatrice), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Alle giocatrici è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

Fase di qualificazione

In caso di parità, nella qualificazione, la posizione in classifica per l'ottavo posto viene deciso come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra una sola giocatrice di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

Fase di Match Play

In caso di parità, al termine del giro di un incontro match play, il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto. In caso il risultato sia matematicamente acquisito, previo accordo tra le giocatrici, il singolo incontro match play può essere interrotto con attribuzione di 0,5 punti a ognuna delle squadre.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Squadra vincitrice, squadra finalista e squadre semifinaliste.

Challenge alla squadra vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE A SQUADRE

Golf Nazionale, 6-7-8-9-10 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare i seguenti 18 circoli (in ordine alfabetico):

Bergamo Albenza	Franciacorta	Pinetina
Bogogno	Marco Simone	Riviera
Castelgandolfo	Modena	Royal Park I Roveri
Colli Bergamo	Montecchia	Tolcinasco
Croara	Monticello	Torino
Des Iles	Parco di Roma	Verona

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 5 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo ed in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi. I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.

Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.

4 FORMULA

Qualificazione: 36 buche stroke play medal scratch:

6 settembre: 1° giro (18 buche)

7 settembre: 2° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori quattro score per giro di ogni squadra.

Le prime 8 squadre partecipano alla fase finale che si svolge nei giorni 8-9-10 settembre; le squadre classificate dal 9° al 16° posto partecipano, nella sola giornata dell'8 settembre, al turno di eliminazione. Le squadre classificate al 17° e 18° posto retrocedono al Torneo di Qualifica 2023.

Match play fra le 8 squadre classificate dal 9° al 16° posto.

Ogni incontro è disputato su 5 singoli a oltranza.

8 settembre: turno di eliminazione.

Le 4 squadre vincenti sono ammesse al Campionato Assoluto 2023.

Le 4 squadre perdenti retrocedono al Torneo di Qualifica 2023.

Match play fra le prime 8 squadre classificate dal 1° all'8° posto.

Ogni incontro è disputato su 2 foursome e 5 singoli a oltranza.

8 settembre: quarti di finale.

9 settembre: semifinali.

10 settembre: finale.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;

- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **31 agosto 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. La somma degli handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso di integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 300**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'orario di partenza comporta una sanzione pari due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: quattro giocatori su cinque) con l'aggiunta del quinto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice C).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 5 secondo queste tempistiche:



- **Primo giorno di gara (6 settembre):** entro le ore 10.00 del 5 settembre; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'orario di partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (7 settembre):** entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.
- **Match play:** entro 30 minuti dalla pubblicazione del tabellone; eventuali sostituzioni nei match singoli sono ammesse solo se comunicate entro 15 minuti dalla fine di entrambi i foursome; il giocatore sostituito fa scalare gli altri e il sostituto è posizionato al terzo incontro.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, quest/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.



In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

Fase di qualificazione

In caso di parità, nella qualificazione, la posizione in classifica per l'ottavo posto viene deciso come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

Fase di Match Play

In caso di parità, al termine del giro di un incontro match play, il giro è esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto. In caso il risultato sia matematicamente acquisito, previo accordo tra i giocatori, il singolo incontro match play può essere interrotto con attribuzione di 0,5 punti a ognuna delle squadre.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Squadra vincitrice, squadra finalista e squadre semifinaliste.

Challenge alla squadra vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

TORNEO DI QUALIFICA FEMMINILE A SQUADRE

Golf Club Firenze Ugolino, 8-9-10 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE AMMESSE

Possono partecipare al massimo **40 squadre**.

Nel caso vi fossero più di 54 squadre iscritte, viene previsto un Torneo di Selezione 2023, al quale prioritariamente sono ammesse le squadre classificate dal 37° posto in poi nell'edizione 2022.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 3 giocatrici, tesserate per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo ed in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatrice. Non possono far parte della squadra giocatrici tesserate libere. Le giocatrici tesserate dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra se risultano tesserate per un Circolo diverso nel corso del 2021.

Nel caso in cui nel 2021 una giocatrice non sia stata tesserata alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stata nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserata nel 2022 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte una sola giocatrice straniera.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:

8 settembre: 1° giro (18 buche)

9 settembre: 2° giro (18 buche)

10 settembre: 3° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

Le prime 4 squadre classificate sono ammesse al Campionato Assoluto 2023.

Le squadre classificate dal 5° al 36° posto sono ammesse di diritto al Torneo di Qualifica 2023.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **2 settembre 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo le componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. La somma degli handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index delle giocatrici e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatrici che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso di integrazioni o sostituzioni delle giocatrici, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 180**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfugolino.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'orario di partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfugolino.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza delle sole giocatrici non registrate, la squadra può giocare anche se non completa di tutte le 4 giocatrici, ma è concessa l'integrazione di una giocatrice come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatrici su tre) con l'aggiunta della terza giocatrice non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

La giocatrice aggiunta deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice C).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome delle giocatrici da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (8 settembre):** entro le ore 10.00 del 7 settembre; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'orario di partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (9 settembre):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.
- **Terzo giorno di gara (10 settembre):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.



Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è una giocatrice), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Alle giocatrici è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei tre giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra una sola giocatrice di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) *Abbigliamento*

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) *Divieto di Fumare*

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) *Accompagnatori*

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime due squadre classificate.

CONDIZIONI DI GARA

TORNEO DI QUALIFICA MASCHILE A SQUADRE

Golf Club Varese, 8-9-10 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare i seguenti 36 circoli (in ordine alfabetico):

Acquasanta	Carimate	Garlenda	Olgiate
Alpino Stresa	Casalunga	Is Molas	Padova
Archi Claudio	Castelconturbia	Lanzo	Rovedine
Arzaga	Cervia	Madonna di Campiglio	Sanremo Ulivi
Asiago	Ducato	Margherita	Sant'Anna
Barlassina	Firenze Ugolino	Matilde Golf	San Vito
Biella	Fiuggi	Milano	Varese
Bologna	Fonti	Molinetto	Villa Condulmer
Cà Amata	Gardagolf	Nazionale	Zoate

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo ed in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi. I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra se risultano tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.

Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:

8 settembre: 1° giro (18 buche)

9 settembre: 2° giro (18 buche)

10 settembre: 3° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

Le prime 6 squadre classificate sono ammesse al Campionato Assoluto 2023.

Le squadre classificate dal 7° al 28° posto sono ammesse di diritto al Torneo di Qualifica 2023.

Le squadre classificate dal 29° al 36° possono partecipare al Torneo di Selezione 2023.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **2 settembre 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. La somma degli handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso di integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 240**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubvarese.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'orario di partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfclubvarese.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatori su quattro) con l'aggiunta del quarto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice C).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (8 settembre):** entro le ore 10.00 del 7 settembre; in assenza di tale modulo i giocatori sono inserite nell'orario di partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (9 settembre):** entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.
- **Terzo giorno di gara (10 settembre):** entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.



NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto “Consiglio in gare a squadre” dell’Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l’Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l’inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l’ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l’ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell’inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l’Hard Card FIG (punto “Sospensione del gioco per una situazione pericolosa”).

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l’Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È consentito l’uso dei carrelli elettrici.



17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei tre giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrellino/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.

CONDIZIONI DI GARA

TORNEO DI SELEZIONE MASCHILE A SQUADRE

Golf Club Lecco, 9-10 settembre 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare al massimo **48 squadre**.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 3 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo ed in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi. I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra se risultano tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.

Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.

4 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch:

9 settembre: 1° giro (18 buche)

10 settembre: 2° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

Le prime 8 squadre classificate sono ammesse al Torneo di Qualifica 2023.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **2 settembre 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. La somma degli handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero di giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso di integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 180**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line. Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo segreteria@golfclublecco.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'orario di partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo segreteria@golfclublecco.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatori su tre) con l'aggiunta del giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice C).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (8 settembre):** entro le ore 10.00 del 7 settembre; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'orario di partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (9 settembre):** entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.



Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.



c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE DI CATEGORIA

E TORNEO DI QUALIFICA

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZE (UNDER 18) A SQUADRE

Trofeo Emilio Pallavicino
Golf Club Bogogno, 24-25-26 agosto 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE AMMESSE

Possono partecipare al massimo **48 squadre**.

Nel caso vi fossero più di 54 squadre iscritte, viene previsto un Torneo di Qualifica 2023, al quale prioritariamente sono ammesse le squadre classificate dal 37° posto in poi nell'edizione 2022.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 3 giocatrici, tesserate per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo ed in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatrice. Non possono far parte della squadra giocatrici tesserate libere. Le giocatrici tesserate dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra se risultano tesserate per un Circolo diverso nel corso del 2021.

Nel caso in cui nel 2021 una giocatrice non sia stata tesserata alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stata nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserata nel 2022 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte una sola giocatrice straniera.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:

24 agosto: 1° giro (18 buche)

25 agosto: 2° giro (18 buche)

26 agosto: 3° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato alle giocatrici:

- i) **nate dal 1° gennaio 2004 in poi;**
- ii) regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 agosto 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo le componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. La somma degli handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco delle iscritte sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista delle iscritte qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.



Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index delle giocatrici e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero delle giocatrici che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso di integrazioni o sostituzioni delle giocatrici, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@bogognogolfresort.com.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'orario di partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@bogognogolfresort.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza delle sole giocatrici non registrate, la squadra può giocare anche se non completa di tutte le 4 giocatrici, ma è concessa l'integrazione di una giocatrice come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatrici su tre) con l'aggiunta della terza giocatrice non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

La giocatrice aggiunta deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice C).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome delle giocatrici da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (24 agosto):** entro le ore 10.00 del 7 settembre; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'orario di partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (25 agosto):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.
- **Terzo giorno di gara (26 agosto):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.



Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è una giocatrice), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se la giocatrice con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato delle giocatrici;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Alle giocatrici è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la prima posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei tre giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra una sola giocatrice di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.



18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER LE GIOCATRICI

Di seguito le Linee Guida che le giocatrici devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento delle giocatrici deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Alle giocatrici è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

Le giocatrici minorenni possono essere accompagnate al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo della giocatrice. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dalle giocatrici di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. alle giocatrici, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quelle giocatrici che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificate per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.

Challenge alla squadra vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA
CAMPIONATO NAZIONALE RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE
Trofeo Emilio Pallavicino
Golf Club Castelconturbia, 24-25-26 agosto 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare i seguenti 36 circoli (in ordine alfabetico):

Ambrosiano	Castelgandolfo	Matilde Golf	Parco di Roma
Archi Claudio	Colli Bergamo	Miglianico	Pinetina
Arzaga	Croara	Milano	Rendena
Asolo	Ducato	Modena	Royal Park I Roveri
Bergamo Albenza	Firenze Ugolino	Molinetto	Torino
Bologna	Fonti	Montecchia	Udine
Cà Amata	Lignano	Monticello	Varese
Castelconturbia	Madonna Campiglio	Olgiate	Verona
Castelfalfi	Marco Simone	Padova	Villa Condulmer

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo ed in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi. I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.

Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:

24 agosto: 1° giro (18 buche)

25 agosto: 2° giro (18 buche)

26 agosto: 3° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

Le prime 21 squadre classificate sono ammesse al Campionato Nazionale Ragazzi a Squadre 2023.

Le squadre classificate dal 27° al 36° posto sono ammesse al Torneo di Qualifica Ragazzi a Squadre 2023.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2004 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 agosto 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. La somma degli handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso di integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 150**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfclubcastelconturbia.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'orario di partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfclubcastelconturbia.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatori su quattro) con l'aggiunta del quarto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice C).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (24 agosto):** entro le ore 10.00 del 7 settembre; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'orario di partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (25 agosto):** entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.
- **Terzo giorno di gara (26 agosto):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto “Consiglio in gare a squadre” dell’Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l’Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l’inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l’ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l’ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell’inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l’Hard Card FIG (punto “Sospensione del gioco per una situazione pericolosa”).

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l’Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È proibito l’uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrellino/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.

Challenge alla squadra vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

TORNEO DI QUALIFICA RAGAZZI (UNDER 18) A SQUADRE

Golf Club Des Iles Borromées, 24-25-26 agosto 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare al massimo **48 squadre**.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 3 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un/una capitano/a tesserato/a per il Circolo ed in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi. I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.

Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra. Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.

4 FORMULA

54 buche stroke play medal scratch:

24 agosto: 1° giro (18 buche)

25 agosto: 2° giro (18 buche)

26 agosto: 3° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

Le prime 15 squadre classificate sono ammesse al Campionato Nazionale Ragazzi a Squadre 2023.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2004 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **18 agosto 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. La somma degli handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso di integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 120**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.
Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfdesiles.it.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'orario di partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfdesiles.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatori su tre) con l'aggiunta del terzo giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice C).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (24 agosto):** entro le ore 10.00 del 7 settembre; in assenza di tale modulo i giocatori sono inseriti nell'orario di partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (25 agosto):** entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.
- **Terzo giorno di gara (26 agosto):** entro 30 minuti dal rientro del proprio ultimo giocatore; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il/la capitano/a della squadra, tesserato/a per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un/una allenatore/trice iscritto/a a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il/la capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il/la capitano/a e il/la team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:



- a) per le squadre che inviano solo il/la capitano/a, questi/a può essere nominato/a team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un/una team advisor, solo costui/costei può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano/a non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il/la capitano/a sia il/la team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai/alle capitani/e e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il/la capitano/a, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il/La capitano/a e il/la team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.

Challenge alla squadra vincitrice.

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 14 A SQUADRE

Trofeo Giuseppe Sabini
Golf Club del Cervino, 16-17 luglio 2022

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare al massimo **48 squadre**.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre nelle quali devono essere rappresentanti entrambi i sessi, sono composte da 3 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un capitano tesserato per il Circolo ed in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.

I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.

Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.

4 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch:

16 luglio: 1° giro (18 buche)

17 luglio: 2° giro (18 buche)

Per la classifica contano i migliori due score per giro di ogni squadra.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) **nati dal 1° gennaio 2008 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **11 luglio 2022**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. La somma degli handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.



Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso di integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 90**, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com.

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'orario di partenza comporta una sanzione paria due volte le tassa d'iscrizione.

9 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo info@golfcervino.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutte e 5 i giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

10 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il capitano ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: due giocatori su tre) con l'aggiunta del giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

Per la sostituzione del capitano vedere i successivi punti 12 e 13.

11 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice C).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 3 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara (16 luglio):** entro le ore 10.00 del 15 luglio; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'orario di partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara (17 luglio):** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

12 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il capitano della squadra, tesserato per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un allenatore iscritto a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il capitano e il team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:



- c) per le squadre che inviano solo il capitano, questi può essere nominato team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se il capitano è un giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- d) per le squadre che nominano un team advisor, solo costui può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il capitano non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il capitano sia il team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

13 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai capitani e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il capitano, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

14 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

15 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato del giocatore;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

16 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il capitano, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

17 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

18 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

19 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

20 PREMI

Alle prime tre squadre classificate.

Challenge alla squadra vincitrice.



CONDIZIONI DI GARA

GARE NAZIONALI E

TROFEI GIOVANILI FEDERALI

CONDIZIONI DI GARA **GARE NAZIONALI 72/54**

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

72 buche stroke play medal scratch, in ora legale su tre giorni o in condizioni di luce limitata su quattro giorni.

Alle 36 buche del terzo e quarto giro vengono ammessi i primi 40 giocatori classificati, più i pari merito al 40° posto; se il quarto giro viene giocato nel quarto giorno di gara il Comitato Regole e Campionati può aumentare il numero dei giocatori ammessi per il terzo e quarto giro, tali numeri di ogni singola gara vengono comunicati insieme alla pubblicazione dell'orario di partenza del primo giro. Nel caso in cui il numero massimo dei giocatori ammessi dovesse essere inferiore a quanto sotto riportato, il numero dei giocatori ammessi al terzo e quarto giro viene calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

Categoria femminile:

54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.

Alle 18 buche del terzo giro vengono ammesse le prime 24 giocatrici classificate, più le pari merito al 24° posto.

Nel caso in cui il numero massimo delle giocatrici ammesse dovesse essere inferiore a quanto sotto riportato, il numero delle giocatrici ammesse al terzo giro viene calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

L'inizio della gara per entrambe le categorie è previsto nello stesso giorno.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori e alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **98 + 2 Wild Card FIG + 2 Wild Card Circolo.**

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **38 + 2 Wild Card FIG + 2 Wild Card Circolo.**

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 98 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 38 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 4 giocatori e 4 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
È possibile assegnare una Wild Card a un giocatore disabile e in tal caso si rimanda alle Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità per le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive che tale giocatore può utilizzare durante la gara.

I giocatori con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

4 **ISCRIZIONI**

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

5 **TASSA DI ISCRIZIONE**

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

6 **CANCELLAZIONI**

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.



7 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

8 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Nel caso in cui non si possano concludere nei tempi previsti i primi due giri o si valuti che l'ultima giornata non possa essere conclusa normalmente, con il parere favorevole del Comitato Regole e Campionati, il taglio previsto viene ridotto quanto serve per poter disputare il massimo possibile dei giri (Es. ai primi 36 giocatori e 15 giocatrici più i pari merito o a un numero inferiore).

La gara è ritenuta valida quando sono completati due giri.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

9 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

10 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime 36 e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

11 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) **Abbigliamento**

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) **Divieto di Fumare**

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) **Assenza**

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.



d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

12 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

13 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° lordo.

Categoria femminile:

1°, 2° e 3° lordo.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.

CONDIZIONI DI GARA **GARE NAZIONALI 54/54**

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.

Alle 18 buche della terza giornata vengono ammessi i primi 54 giocatori classificati, più i pari merito al 54° posto.

Nel caso in cui il numero massimo dei giocatori ammessi dovesse essere inferiore a quanto sotto riportato, il numero dei giocatori ammessi alla terza giornata viene calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

Categoria femminile:

54 buche stroke play medal scratch su tre giorni.

Alle 18 buche della terza giornata vengono ammesse le prime 30 giocatrici classificate, più le pari merito al 30° posto.

Nel caso in cui il numero massimo delle giocatrici ammesse dovesse essere inferiore a quanto sotto riportato, il numero delle giocatrici ammesse alla terza giornata viene calcolato mantenendo la proporzione utilizzata con i numeri massimi arrotondando il risultato per eccesso.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori e alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo**.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo**.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 11,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 40 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
È possibile assegnare una Wild Card a un giocatore disabile e in tal caso si rimanda alle Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità per le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive che tale giocatore può utilizzare durante la gara.

I giocatori con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

4 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

5 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 120 ridotta a euro 60** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

6 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.



7 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

8 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Nel caso in cui non si possano concludere nei tempi previsti i primi due giri o si valuti che l'ultima giornata non possa essere conclusa normalmente, con il parere favorevole del Comitato Regole e Campionati, il taglio previsto viene ridotto quanto serve per poter disputare il massimo possibile dei giri (Es. ai primi 36 giocatori e 15 giocatrici più i pari merito o a un numero inferiore).

La gara è ritenuta valida quando sono completati due giri.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

9 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

10 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **36 o 18 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

11 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.



d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

12 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

13 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° lordo.

Categoria femminile:

1° e 2° lordo.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.

CONDIZIONI DI GARA GARE NAZIONALI 36/36

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

Categoria femminile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori e alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo**.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo**.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 40 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.



- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
È possibile assegnare una Wild Card a un giocatore disabile e in tal caso si rimanda alle Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità per le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive che tale giocatore può utilizzare durante la gara.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

4 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

5 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 100 ridotta a euro 50** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

6 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;



- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

8 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

9 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

10 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non fosse possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

11 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



12 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

13 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° lordo.

1° e 2° netto.

Categoria femminile:

1° e 2° lordo.

1° netto.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.

CONDIZIONI DI GARA **GARE NAZIONALI 18/18**

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:

18 buche stroke play medal scratch.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori e alle giocatrici:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo**.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo**.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 40 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.



- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
È possibile assegnare una Wild Card a un giocatore disabile e in tal caso si rimanda alle Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità per le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive che tale giocatore può utilizzare durante la gara.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 50 ridotta a euro 25** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o di Interesse Federale e per i soci del Circolo Organizzatore e deve essere versata al Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per il giorno di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;



- iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non fosse possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° lordo.

1° e 2° netto.

Categoria femminile:

1° e 2° lordo.

1° netto.

Eventuali ulteriori premi sono considerati premi speciali.

CONDIZIONI DI GARA TROFEI GIOVANILI FEDERALI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

Categoria femminile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori e alle giocatrici:

- i) **nati/e dal 1° gennaio 2004 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **100 + 2 Wild Card Circolo.**

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **40 + 2 Wild Card Circolo.**

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 100 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 40 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.



- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card che abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
È possibile assegnare una Wild Card a un giocatore disabile e in tal caso si rimanda alle Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità per le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive che tale giocatore può utilizzare durante la gara.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

4 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio della gara.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

5 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore agli **euro 40** e deve essere versata al Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

6 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

7 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;

- iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

8 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

9 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

10 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non fosse possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

11 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



12 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

13 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° classificato

1° cadetti (under 16)

1° pulcini (under 14)

1° baby (under 12)

Categoria femminile:

1ª, 2ª e 3ª classificata

1ª cadette (under 16)

1ª pulcine (under 14)

1ª baby (under 12)



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI REGIONALI

INDIVIDUALI E A SQUADRE

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATI REGIONALI FEMMINILI E MASCHILI INDIVIDUALI

22-23 ottobre 2022

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- v) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

Categoria femminile:

36 buche stroke play medal scratch su due giorni.

3 CLASSIFICA A SQUADRE PER CAMPIONATO REGIONALE A SQUADRE

I Comitati/Delegati Regionali di ogni singola Zona, qualora nella Zona non si disputi il Campionato Regionale a Squadre, possono indire il Campionato Regionale a Squadre con la sola redazione della Classifica a Squadre; tale decisione deve essere pubblicata nell'anagrafica della gara alla voce "Info" entro il 30 settembre 2022.

3.1 Formula

36 buche stroke play scratch (in contemporanea con il Campionato Individuale).

3.2 Composizione delle Squadre

Se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano sullo stesso campo, al fine della classifica del Campionato Regionale a Squadre, le squadre devono essere rappresentate da entrambi i sessi e devono essere composte da 4 giocatrici/giocatori.

Se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano su campi diversi, al fine della classifica del Campionato Regionale a Squadre, le squadre maschili devono essere composte da 4 giocatori, mentre le squadre femminili devono essere composte da 3 giocatrici. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi.

In qualsiasi caso ogni Circolo può iscrivere una sola squadra.

In caso di squadre iscritte inferiori a 6 il Campionato a squadre deve essere annullato.

I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022 non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021.

Nel caso in cui nel 2021 un giocatore non sia stato tesserato alla Federazione Italiana Golf, ma lo sia stato nei due anni precedenti (2019 e 2020) sempre presso lo stesso Circolo in cui risulta tesserato nel 2022 può comunque far parte della squadra.

Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.

I Circoli, la cui prima affiliazione, è avvenuta nel corso del 2022 possono partecipare al Campionato a Squadre con giocatori tesserati entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

L'elenco dei giocatori che compongono la squadra deve essere presentato al Comitato entro e non oltre le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine è possibile chiedere al Comitato di Gara, per iscritto e garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti al punto 4 delle Condizioni di Gara, l'integrazione e la sostituzione fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara.

La squadra dovrà rimanere invariata per tutta la durata della gara.

3.3 Classifica a Squadre

La Classifica a Squadre viene predisposta nel modo seguente:

- Squadre Miste (se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano sullo stesso campo): i migliori 3 score per ogni giro di ogni squadra;
- Squadre Maschili (se il Campionato Individuale Maschile e il Campionato Individuale Femminile si disputano su campi diversi): i migliori 3 score per ogni giro di ogni squadra;



- Squadre Femminili (se il Campionato Individuale Femminile e il Campionato Individuale Maschile si disputano su campi diversi): i migliori 2 score per ogni giro di ogni squadra.

3.4 Parità e Spareggi

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine, continuando la parità, viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

3.5 Premi

Alle prime due squadre classificate.

4 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori tesserati per il Circolo della Regione o della Macroregione in cui si svolge:

- in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- in regola con l'Amateur Status;
- in regola con il Regolamento di Giustizia.

5 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **64 + 2 Wild Card Comitato/Delegato Regionale.**

In caso di giocatori ammessi inferiori a **36** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatori ammessi inferiori a **16** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **22 + 2 Wild Card Comitato/Delegato Regionale.**

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **12** la gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **8** la gara deve essere annullata.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, escluse le Wild card, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

In funzione di questi numeri viene anche definita la categoria della gara, pubblicata nella specifica di gara sul sito www.federgolf.it.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire prima dell'assegnazione delle wild card della categoria ove è presente la lista d'attesa.

Nel caso in cui una o più Wild Card non vengano assegnate sono ammessi, delle rispettive categorie, i primi giocatori in lista d'attesa.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 70 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 18,4** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 22 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 26,4** ordinate prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelle che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 2 giocatori e 2 giocatrici ai quali sono state assegnate le Wild Card secondo il seguente criterio: abbiano i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3 a eccezione dell'Handicap Index (che deve comunque essere pari o inferiore a 36). Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.
È possibile assegnare una Wild Card a un giocatore disabile e in tal caso si rimanda alle Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità per le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive che tale giocatore può utilizzare durante il Campionato.



I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- i giocatori che hanno un totale punti maggiore di 3.00 vengono ordinati per Ordine di Merito;
- a seguire gli altri giocatori vengono ordinati per Handicap Index.

Qualora nel giorno d'inizio della gara vengano a crearsi assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa. Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **16 ottobre 2022.**

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito federale www.federgolf.it fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

7 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 100 ridotta a euro 50** per i giocatori Under 18, di Interesse Nazionale o Federale, soci del Circolo Ospitante e deve essere versata al Circolo Ospitante.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara.**

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;

ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.

b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:

i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;

ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;

iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;

iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.

c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.

d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.

e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non fosse possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserata alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.



15 PREMI

Categoria maschile:

1°, 2° e 3° classificato

Categoria femminile:

1ª e 2ª classificata

CONDIZIONI DI GARA **CAMPIONATI REGIONALI A SQUADRE**

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare al massimo **48 squadre**.

In caso di Campionato femminile e maschile separati: a **24** squadre maschili **12** squadre femminili.

In caso di squadre iscritte inferiori a **6** il Campionato deve essere annullato.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 4 giocatori, tesserati per il Circolo che rappresentano e da un capitano tesserato per il Circolo ed in regola con l'Amateur Status che può anche essere non giocatore. Non possono far parte della squadra giocatori tesserati liberi. I giocatori tesserati dopo il 31 gennaio 2022, non possono fare parte della squadra qualora risultino tesserati per un Circolo diverso nel corso del 2021. Della squadra può far parte un solo giocatore straniero.

ECCEZIONE: i Circoli la cui prima affiliazione sia avvenuta nel corso dell'anno possono partecipare al Campionato con i giocatori tesserati entro 30 giorni dalla data di affiliazione.

4 FORMULA

36 buche stroke play medal scratch su due giorni

Per la classifica contano i migliori tre score per giro di ogni squadra.

NOTA: i Comitati/Delegati regionali hanno la facoltà di istituire campionati a squadre maschili e femminili separati, assegnandoli a uno stesso Circolo o a due diversi Circoli. In tal caso le squadre maschili sono composte da 4 giocatori (agli effetti della classifica contano i migliori tre score per giro), mentre le squadre femminili sono composte da 3 giocatrici (agli effetti della classifica contano i migliori due score per giro).

Il Campionato non è valido per l'ordine di merito.

5 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori tesserati per il Circolo della Regione o della Macroregione in cui si svolge:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in possesso di un Handicap Index che non può essere superiore a **36**;
- iv) in regola con l'Amateur Status;
- v) in regola con il Regolamento di Giustizia.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine delle squadre iscritte.

6 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: alle ore 12:00 di **5 giorni prima dell'inizio del Campionato**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo inserendo i componenti della propria squadra ed il capitano. Il Circolo è garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 4. La somma degli handicap è aggiornata e pubblicata sul sito federale www.federgolf.it.

Il Circolo è tenuto a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito federale www.federgolf.it.

La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.



Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a campionati@federgolf.it solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito federale. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

Le squadre vengono posizionate nell'elenco iscritti in base alla somma degli Handicap Index dei giocatori e in caso di parità per data e ora di iscrizione; eventuali squadre incomplete vengono posizionate in coda.

L'elenco delle squadre iscritte è ordinato alla chiusura delle iscrizioni in base alla somma degli Handicap Index, le squadre incomplete vengono posizionate in coda a scalare in base al numero dei giocatori che le compongono.

Dopo la chiusura delle iscrizioni, anche in caso di integrazioni o sostituzioni dei giocatori, la squadra non va a riposizionarsi in base alla nuova somma degli Handicap Index, ma rimane nella posizione assegnata il giorno di chiusura delle iscrizioni.

7 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione per la squadra è di **euro 200** e deve essere versata al Circolo Ospitante.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

8 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate tramite il sito federale www.federgolf.it esclusivamente dal Circolo **entro e non oltre le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara**.

Dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo del circolo ospitante

NOTA 1: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

NOTA 2: il ritiro della squadra comunicato dopo la pubblicazione dell'orario di partenza comporta una sanzione pari a due volte la tassa d'iscrizione.

9 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Circolo seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete (es: tre giocatori su quattro) con l'aggiunta del quarto giocatore non è una "sostituzione": l'integrazione da parte del Circolo, è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 12 e 13.

10 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice C).

Il Comitato predispone l'orario per i primi due giorni di gara con l'indicazione dei Circoli; il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori da inserire nelle posizioni da 1 a 4 secondo queste tempistiche:

- **Primo giorno di gara:** entro le ore 10.00 del giorno antecedente l'inizio; in assenza di tale modulo le giocatrici sono inserite nell'orario di partenza in ordine alfabetico.
- **Secondo giorno di gara:** entro 30 minuti dal rientro della propria ultima giocatrice; in caso di non presentazione, viene mantenuto l'ordine di gioco del giorno precedente rispettando il conseguente eventuale diverso orario di partenza.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

11 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Circolo può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Tale persona può essere o il capitano della squadra, tesserato per il Circolo e in regola con l'Amateur Status, oppure un allenatore iscritto a uno degli albi professionisti consultabile sul sito federale.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il capitano e il team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il capitano, questi può essere nominato team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se trattasi di un capitano giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un team advisor, solo costui può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il capitano sia il team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

Un allenatore può essere team advisor di una sola squadra iscritta al Campionato.

12 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai capitani e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 18.00. Durante tale riunione, il capitano, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

13 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

14 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

15 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il/la capitano/a, il team advisor o un componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

16 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

17 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.



c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

18 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

19 PREMI

Alle prime tre squadre classificate femminili.

Alle prime tre squadre classificate maschili.



CONDIZIONI DI GARA

GARE GIOVANILI, CIRCUITO SARANNO FAMOSI,

CIRCUITO TEODORO SOLDATI E

FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE

CONDIZIONI DI GARA GARE GIOVANILI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) i giocatori under 12 con Handicap Index $\leq$ di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vi) i giocatori under 12 con Handicap Index $>$ di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- vii) le giocatrici over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- viii) le giocatrici under 12 con Handicap Index $\leq$ di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- ix) le giocatrici under 12 con Handicap Index $>$ di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- x) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:

18 buche stroke play medal scratch.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori e alle giocatrici:

- i) **nati/e dal 1° gennaio 2004 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) eventuali Atleti con qualifica RH (Riattribuzione Handicap Index) possono partecipare qualora il field non sia completo e gareggiando per la sola classifica stroke-play. Il punteggio lordo ottenuto è valido ai fini del Ranking Nazionale;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **90** (campi di 18 buche) o **54** (campi di 9 buche).

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **42** (campi di 18 buche) o **24** (campi di 9 buche).

Se il numero totale di giocatori e giocatrici ammesse è inferiore a 9 per le gare giocate su 18 buche e a 6 per le gare giocate su 9 buche la gara deve essere annullata.

Non sono previste wild card.

La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

Il *field* totale per campi a 18 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 90 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 42 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

Il *field* totale per campi a 9 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 54 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 24 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

I numeri massimi sopra indicati possono essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire alla chiusura delle iscrizioni.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo l'Handicap Index, in caso di parità di handicap index sono prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.

Gli iscritti in esubero sono inseriti in una lista di attesa. Tale lista deve essere costantemente aggiornata fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.

I giocatori in lista di attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.

Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista di attesa, solo se presenti e disponibili, possono essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista di attesa stessa.

Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 **di 3 giorni liberi prima dell'inizio della gara**, purchè tale giorno sia feriale, sabato è considerato festivo; se per esempio la gara è sabato 15 gennaio 2022, le iscrizioni chiudono mercoledì 12 gennaio 2022 alle ore 12:00, se invece la gara è martedì 18 gennaio 2022, le iscrizioni chiudono venerdì 14 gennaio 2022 alle ore 12:00.

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti. Il Comitato di Gara non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore a **euro 20** e viene incassata direttamente dal Circolo Organizzatore.

Il gree fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.

Le cancellazioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.

- i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;



- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b.** Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c.** Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d.** Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e.** Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili. Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non fosse possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.



Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

- 1° e 2° classificato (tra i giocatori partiti dai tee gialli)
- 1° cadetti (under 16)
- 1° pulcini (under 14)
- 1° baby (under 12) (partito dai tee gialli)
- 1° baby under 12 (partito dai tee verdi)
- 1° netto

Categoria femminile:

- 1ª e 2ª classificata (tra le giocatrici partite dai tee rossi)
- 1ª cadette (under 16)
- 1ª pulcine (under 14)
- 1ª baby (under 12) (partita dai tee rossi)
- 1ª baby (under 12) (partita dai tee arancioni)
- 1ª netto

CONDIZIONI DI GARA CIRCUITO SARANNO FAMOSI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) i giocatori under 12 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- vi) le giocatrici over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vii) le giocatrici under 12 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- viii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:

18 buche stroke play medal scratch.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori e alle giocatrici:

- i) **nati/e dal 1° gennaio 2008 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) eventuali Atleti con qualifica RH (Riattribuzione Handicap Index) possono partecipare qualora il field non sia completo e gareggiando per la sola classifica stroke-play. Il punteggio lordo ottenuto è valido ai fini del Ranking Nazionale;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **90** (campi di 18 buche) o **54** (campi di 9 buche).

In caso di giocatori ammessi inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **42** (campi di 18 buche) o **24** (campi di 9 buche).

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Se il numero totale di giocatori e giocatrici ammesse è inferiore a 9 per le gare giocate su 18 buche e a **6** per le gare giocate su 9 buche la gara deve essere annullata.

Non sono previste wild card.

La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, Wild card incluse, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

Il *field* totale per campi a 18 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 90 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 42 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

Il *field* totale per campi a 9 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 54 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 24 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

I numeri massimi sopra indicati possono essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire alla chiusura delle iscrizioni.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo l'Handicap Index, in caso di parità di handicap index sono prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.

Gli iscritti in esubero sono inseriti in una lista di attesa. Tale lista deve essere costantemente aggiornata fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.

I giocatori in lista di attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.

Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista di attesa, solo se presenti e disponibili, possono essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista di attesa stessa.

Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 di **3 giorni liberi prima dell'inizio della gara**, purchè tale giorno sia feriale, sabato è considerato festivo; se per esempio la gara è sabato 15 gennaio 2022, le iscrizioni chiudono mercoledì 12 gennaio 2022 alle ore 12:00, se per esempio a gara è martedì 18 gennaio 2022, le iscrizioni chiudono venerdì 14 gennaio 2022 alle ore 12:00.

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti. Il Comitato di Gara non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore a **euro 15** e viene incassata direttamente dal Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.

Le cancellazioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non fosse possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.



Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

1° e 2° classificato (tra i giocatori partiti dai tee gialli)

1° baby (under 12) (partito dai tee gialli)

1° baby under 12 (partito dai tee verdi)

1° netto

Categoria femminile:

1ª e 2ª classificata (tra i giocatori partiti dai tee rossi)

1ª baby (under 12) (partita dai tee rossi)

1ª baby (under 12) (partita dai tee arancioni)

1ª netto

CONDIZIONI DI GARA

CIRCUITO TEODORO SOLDATI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) i giocatori under 12 con Handicap Index < di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vi) i giocatori under 12 con Handicap Index > di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- vii) le giocatrici over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- viii) le giocatrici under 12 con Handicap Index < di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- ix) le giocatrici under 12 con Handicap Index > di 11,4 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- x) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:

18 buche stroke play medal scratch.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori e alle giocatrici:

- i) **nati/e dal 1° gennaio 2004 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) eventuali Atleti con qualifica RH (Riattribuzione Handicap Index) possono partecipare qualora il field non sia completo e gareggiando per la sola classifica stroke-play. Il punteggio lordo ottenuto è valido ai fini del Ranking Nazionale;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **90** (campi di 18 buche) o **54** (campi di 9 buche).

In caso di giocatori ammessi inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **42** (campi di 18 buche) o **24** (campi di 9 buche).

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Se il numero totale di giocatori e giocatrici ammesse è inferiore a 9 per le gare giocate su 18 buche e a **6** per le gare giocate su 9 buche la gara deve essere annullata.

Non sono previste wild card.

La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, Wild card incluse, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

Il *field* totale per campi a 18 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 90 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 42 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

Il *field* totale per campi a 9 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 54 giocatori **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 24 giocatrici **tesserate FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

I numeri massimi sopra indicati possono essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire alla chiusura delle iscrizioni.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo l'Handicap Index, in caso di parità di handicap index sono prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.

Gli iscritti in esubero sono inseriti in una lista di attesa. Tale lista deve essere costantemente aggiornata fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.

I giocatori in lista di attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.

Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista di attesa, solo se presenti e disponibili, possono essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista di attesa stessa.

Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 **di 5 giorni liberi prima dell'inizio della gara**, purché tale giorno sia feriale, sabato è considerato festivo; se per esempio la gara è sabato 15 gennaio 2022, le iscrizioni chiudono mercoledì 12 gennaio 2022 alle ore 12:00, se per esempio la gara è martedì 18 gennaio 2022, le iscrizioni chiudono venerdì 14 gennaio 2022 alle ore 12:00.

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti. Il Comitato di Gara non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore a **euro 20** e viene incassata direttamente dal Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.

Le cancellazioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.



8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non fosse possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserata alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.



Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING (dubbio: è previsto in queste gare?)

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

1° e 2° classificato (tra i giocatori partiti dai tee gialli)

1° cadetti (under 16)

1° pulcini (under 14)

1° baby (under 12) (partito dai tee gialli)

1° baby under 12 (partito dai tee verdi)

1° netto

Categoria femminile:

1ª e 2ª classificata (tra i giocatori partiti dai tee rossi)

1ª cadette (under 16)

1ª pulcine (under 14)

1ª baby (under 12) (partita dai tee rossi)

1ª baby (under 12) (partita dai tee arancioni)

1ª netto

CONDIZIONI DI GARA

FINALE NAZIONALE ATTIVITÀ GIOVANILE

Golf Club Marco Simone, 3-4 dicembre 2022

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) le giocatrici over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- v) i giocatori over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vi) i giocatori under 12 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- vii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 SQUADRE PARTECIPANTI

Possono partecipare **7 squadre che rappresentano le relative sezioni zonali italiane** composte da 10 atleti.

3 COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Le squadre sono composte da 10 atleti, 7 giocatori e 3 giocatrici under 18, qualificate in base al ranking Nazionale alla data del 15 novembre 2022 con le seguenti caratteristiche:

- a) devono avere raggiunto i giri minimi richiesti al 30 novembre 2022;
- b) non possono essere selezionati atleti con qualifica Elite e Probabile Nazionale;
- c) gli atleti sono selezionati in base al seguente ordine:
 - i primi due giocatori nati dal 1° gennaio 2010 in poi (under 12) dal Ranking di Zona;
 - i primi due giocatori e la prima giocatrice nati dal 1° gennaio 2008 in poi (under 14) dal Ranking di Zona;
 - i primi due giocatori e la prima giocatrice nati dal 1° gennaio 2006 in poi (under 16) dal Ranking di Zona;
 - il primo giocatore e la prima giocatrice nati dal 1° gennaio 2004 in poi (under 18) dal Ranking di Zona.

Nel caso in cui un atleta qualificato rinunci alla partecipazione, viene selezionato il giocatore successivo nel Ranking di Zona.

I tee di partenza verdi e arancioni sono riservati per gli atleti qualificati nella "categoria under 12". Se un atleta under 12 dovesse qualificarsi in categorie superiori, deve giocare dai tee gialli o rossi.

4 FORMULA

Primo giorno:

18 buche stroke play medal scratch foursome nella quale le giocatrici devono obbligatoriamente essere accoppiate con un giocatore. Per la classifica vengono sommati i 4 migliori risultati lordi di ogni squadra.

Secondo giorno:

18 buche stroke play medal scratch.

Per la classifica vengono considerati gli 8 risultati lordi di ogni squadra, tra i quali è obbligatorio almeno un punteggio proveniente da un giocatore under 12.

La gara non è valida per l'ordine di merito o per il Ranking Nazionale.

5 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso per un Circolo della Zona che rappresentano;
- ii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) in regola con l'Amateur Status;
- iv) in regola con il Regolamento di Giustizia.

6 ISCRIZIONI

Le iscrizioni sono fatte dai Responsabili dell'Attività Giovanile di ciascuna delle sette Zone e sono comunicate direttamente all'Ufficio Campionati entro il 15 novembre 2022.



7 REGISTRAZIONE

Le squadre devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo campionati@federgolf.it a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza dei soli giocatori non registrati, la squadra può giocare anche se non completa di tutti i 10 giocatori, ma è concessa l'integrazione di un giocatore come indicato al seguente punto 10.

8 SOSTITUZIONI E INTEGRAZIONI

Le sostituzioni sono effettuabili, sia prima sia dopo la chiusura iscrizioni, da parte del Comitato/Delegato Regionale seguendo la procedura delle iscrizioni, entro e non oltre le 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara. Oltre tale termine e fino a 30 minuti prima della prima partenza della gara, il/la capitano/a ha facoltà di chiedere al Comitato di Gara la sostituzione, garantendone l'assolvimento di tutti i requisiti previsti di cui al punto 5.

L'integrazione di squadre iscritte incomplete non è una "sostituzione": l'integrazione è concessa fino alle ore 11.30 del giorno antecedente l'inizio della gara.

Il giocatore aggiunto deve essere in possesso di tutti i requisiti previsti di cui al punto 4.

Per la sostituzione del/la capitano/a vedere i successivi punti 10 e 11.

9 ORDINE DI GIOCO

Per comunicare l'ordine di gioco i capitani devono utilizzare il modulo predisposto (vedi Appendice C).

Il Comitato predispone l'orario del primo giorno di gara con l'indicazione della Zona di appartenenza il/la capitano/a di ogni squadra deve consegnare al Comitato di Gara l'ordine di gioco con il nome dei giocatori e delle giocatrici che compongono le coppie da inserire nelle posizioni secondo queste tempistiche:

- Primo giorno di gara: entro le ore 15.30 del giorno antecedente l'inizio; in assenza di tale modulo i giocatori e le giocatrici sono inserite nell'orario di partenza in ordine alfabetico.
- Secondo giorno di gara: entro le ore 15.30 del giorno antecedente; in caso di non presentazione, i giocatori e le giocatrici vengono inseriti in ordine alfabetico.

NOTA: i termini di cui sopra valgono anche in caso di sospensione del gioco in uno dei giri convenzionali di qualificazione.

10 CAPITANO E TEAM ADVISOR

In conformità al punto "Consiglio in gare a squadre" dell'Hard Card, per dare consiglio in campo durante la gara, ogni Zona può nominare una sola persona, denominata team advisor, autorizzata a dare consiglio ai componenti della squadra, in base a quanto stabilito dalla Regola 24.4a.

Il Responsabile dell'Attività Giovanile è il capitano della squadra, in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso della Zona che rappresenta e in regola con l'Amateur Status, nel caso fosse impossibilitato a partecipare nomina lui stesso un sostituto.

Il Coach di Zona è il team advisor della squadra; nel caso fosse impossibilitato a partecipare lo stesso nomina un suo sostituto.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre.

Per essere identificati sul campo il capitano e il team advisor devono indossare una fascia colorata, secondo le indicazioni del Comitato di Gara.

Per quanto detto sopra, si configurano le seguenti ipotesi:

- a) per le squadre che inviano solo il capitano, questi può essere nominato team advisor e oltre a dare consiglio (al di fuori del proprio giro, se trattasi di un capitano giocatore), può fare da caddie ai componenti della propria squadra;
- b) per le squadre che nominano un team advisor, solo costui può dare consiglio secondo la Regola 24.4.a, pertanto il/la capitano non può dare consiglio se non quando fa da caddie a un giocatore della squadra.

Sia il capitano sia il team advisor possono fare da caddie, sempre uno alla volta e secondo quanto previsto dalla Regola 10.3a(1) e come indicato al seguente punto 16.

11 RIUNIONE DELLE SQUADRE

La riunione delle squadre, riservata ai capitani e ai team advisor, si tiene il giorno antecedente l'inizio della gara alle ore 17.30. Durante tale riunione, il capitano, deve comunicare al Comitato di Gara il nome del/la team advisor.

Il capitano e il team advisor non possono più essere sostituiti dopo che i loro nominativi sono stati confermati o indicati nella riunione delle squadre (termine ultimo per comunicare i nominativi).

12 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;



- ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

13 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

14 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Ai giocatori è consentito avere come caddie solamente: il capitano, il team advisor o una componente della squadra. Si applicano la Regola 10.3, l'Interpretazione 10.3a/2 e la Regola Locale Tipo H-1.2.

È proibito l'uso dei carrelli elettrici.

15 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità, la prima posizione in classifica viene decisa come segue:

- in base all'ordine crescente della somma dei migliori score di ogni squadra dei due giri;
- perdurando la parità, la posizione in classifica viene decisa in base all'ordine crescente della somma dei secondi migliori score;
- infine continuando la parità viene disputato uno spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta.

Per tutti gli altri eventuali casi di parità per determinare la posizione in classifica si procede al sorteggio una volta applicati i primi tre passaggi citati sopra.

Al fine di dirimere i casi di parità si precisa che un risultato pervenuto è considerato migliore di un risultato non pervenuto come l'assenza, il ritiro o la squalifica.

16 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dai giocatori di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrellino/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.



Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

17 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

18 PREMI

Challenge per la squadra vincitrice.

Medaglie per gli atleti della squadra vincitrice.

A tutti gli atleti viene dato un attestato di partecipazione.



CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN,

PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI,

OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO

GIOCATORI DISABILI

CONDIZIONI DI GARA

CAMPIONATO NAZIONALE MASCHILE OPEN

TBA, 7-8-9-10 aprile 2022

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 72 buche stroke play medal scratch:

7 aprile: 1° giro (18 buche)

8 aprile: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammessi i primi 40 giocatori classificati, più i pari merito al 40° posto, e i giocatori dilettanti il cui punteggio sia uguale o inferiore a quello del 40° professionista classificato.

9 aprile: 3° giro (18 buche)

10 aprile: 4° giro (18 buche)

3 AMMISSIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- i) con cittadinanza italiana;
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) per i giocatori dilettanti in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) per i giocatori dilettanti in regola con l'Amateur Status;
- vi) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD e LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **127 + 5 Wild Card**.

Il *field* totale è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 105 giocatori professionisti **tesserati FIG**.
- 22 giocatori dilettanti **tesserati FIG** con un **Handicap Index pari o inferiore a 1,0** ordinati prioritariamente per Ordine di Merito limitatamente a quelli che hanno un totale punti maggiore di 3.00. Le eventuali rimanenti posizioni sono attribuite mediante il solo Handicap Index.
- 5 giocatori professionisti ai quali sono state assegnate le Wild Card i quali devono avere i requisiti di ammissibilità del precedente punto 3. Le Wild Card devono essere assegnate dalla FIG entro le ore 12.00 del secondo giorno antecedente l'inizio della gara; oltre tale termine le Wild Card non assegnate vengono attribuite ai primi giocatori in lista d'attesa.

I riferimenti all'Handicap Index e all'Ordine di Merito sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo i seguenti criteri:

- Ordine di Merito Nazionale finale 2021;
- Categorie Nazionali 2021 per il 2022;
- Ordine cronologico di iscrizione.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **2 aprile 2022**.



Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito ufficiale dell'Italian Pro Tour www.italianprotour.com dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3. Le iscrizioni, gli Handicap Index e le posizioni in Ordine di Merito degli iscritti sono aggiornati e pubblicati sul sito www.italianprotour.com fino alla data di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti sul sito www.italianprotour.com. La FIG non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

Ai fini delle iscrizioni sono ammesse e-mail inviate a entries@italianprotour.com solo in caso di temporanea certificata disfunzione del sito ufficiale dell'Italian Pro Tour. Qualsiasi iscrizione pervenuta con qualunque modalità oltre il termine stabilito non viene accettata.

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 100 ridotta a euro 60** per i giocatori dilettanti, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line. Il green fee per i giocatori dilettanti è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate all'indirizzo entries@italianprotour.com esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 13.00 del 5 aprile 2022**.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi in modo che siano identificabili, via e-mail all'indirizzo entries@italianprotour.com a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente; in aggiunta possono registrarsi anche di persona presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo.

La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

In caso non sia possibile effettuare i giri previsti nei giorni stabiliti, la gara è ritenuta valida quando sono completati almeno due giri. In tal caso è distribuito il 75% del montepremi.

In circostanze eccezionali si può finire l'ultimo giro il giorno successivo. Le spese supplementari non sono rimborsate.

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, si procede secondo le norme qui di seguito riportate:

- **72 buche completate:** si prendono in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche;
- **54 o 36 buche completate:** prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

e) Penali

Sono previste penali in denaro per:

- | | |
|--|--------------|
| - la mancata registrazione: | euro 100,00; |
| - il mancato pagamento della tassa di iscrizione entro i termini previsti: | euro 200,00; |
| - la cancellazione oltre i termini previsti: | euro 100,00; |
| - la mancata cancellazione e l'assenza alla partenza: | euro 500,00; |
| - l'abbandono della gara: | euro 300,00; |
| - la violazione del divieto di fumare: | euro 150,00. |

Il pagamento delle penali non viene applicato per importanti motivi personali o di salute debitamente certificati.

Con l'iscrizione al Campionato i giocatori accettano il presente regolamento e le sanzioni previste.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.



14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

15 PREMI

Per i giocatori professionisti il montepremi è al netto delle ritenute fiscali e previdenziali applicabili.

Medaglia al primo professionista senior classificato.

Medaglia al primo dilettante senior classificato.

Montepremi: TBA

CONDIZIONI DI GARA

PROVA DI GIOCO SCUOLA NAZIONALE PROFESSIONISTI

Golf Nazionale, TBA

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- iv) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza bianchi;
- v) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza blu;
- vi) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

72 buche stroke play medal scratch.

Qualificazione: 72 buche stroke play medal scratch:

xxxxxxx: 1° giro (18 buche)

xxxxxxx: 2° giro (18 buche)

Alle 36 buche finali vengono ammessi i giocatori con punteggio pari o inferiore a 164 colpi e le giocatrici con punteggio pari o inferiore a 168 colpi.

xxxxxxx: 3° giro (18 buche)

Alle 18 buche finali vengono ammessi i giocatori con punteggio pari o inferiore a 236 colpi e le giocatrici con punteggio pari o inferiore a 240 colpi.

xxxxxxx: 4° giro (18 buche)

Superano la Prova di Gioco i primi dieci classificati (giocatori e giocatrici) che hanno conseguito dopo 4 giri un punteggio massimo di 306 colpi e le prime due giocatrici, non rientranti nei primi dieci classificati (giocatori e giocatrici) che hanno conseguito un punteggio massimo di 310 colpi.

La gara è valida anche se per decisione del Comitato di Gara viene ridotta a soli 3 giri e in tal caso verranno riparametrati i colpi necessari per il superamento della Prova di Gioco.

3 AMMISSIONE ED ESENZIONI

La prova di gioco è riservata ai giocatori:

- i) con cittadinanza nella Comunità Europea;
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso;
- iii) in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iv) per i giocatori dilettanti in possesso di un **Handicap Index pari o inferiore a 4,4** (al momento dell'iscrizione);
- v) per le giocatrici dilettanti in possesso di **Handicap Index pari o inferiore a 6,4** (al momento dell'iscrizione);
- vi) per i giocatori dilettanti in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

La Prova di Gioco per l'accesso al Corso di Formazione per Insegnanti Professionisti di Golf è riservata a tutti coloro che hanno superato il Corso di Avviamento sostenuto nel 2021, a chi lo ha frequentato in precedenza senza partecipare alle tre edizioni successive della Prova di Gioco, fatte salve le esenzioni sotto indicate:

Dilettanti:

- vincitori di un Campionato Italiano Assoluto dal 2015 in poi;
- vincitori di un Campionato Internazionale Assoluto in un paese estero, a condizione che il torneo in oggetto sia inserito nel **calendario degli eventi validi per il World Amateur Ranking con strength of field pari o superiore a 400 punti WAGR/WWAGR**;
- vincitori del Campionato Europeo Individuale dal 2015 in poi;
- componenti italiani di Squadre Nazionali partecipanti a un Campionato Mondiale Assoluto o a un Campionato Europeo Assoluto Boys e Girls dal 2015 in poi.

Professionisti:

- possessori di carta piena di European Tour, Challenge Tour, Pga Tour, Web.com Tour, Ladies European Tour, Ladies Access Tour, Ladies Pga Tour, Symetra Tour per almeno un anno negli ultimi dieci;
- vincitori di una gara di Tour di terzo livello che al momento della vittoria fosse già collegato all'European Tour negli ultimi dieci anni;



- vincitori di un Campionato Nazionale Open (già Campionato Omnium) o di un Campionato della PGA italiana negli ultimi dieci anni;
- possessori per almeno un anno negli ultimi tre di Carta dell'Alps Tour con cat. 6 o migliore, oppure categoria equivalente per altri Tour di terzo livello collegati all'European Tour;
- componenti della Squadra Nazionale Professionisti per almeno due anni negli ultimi cinque.

Eventuali altre richieste di esenzione da parte di Professionisti sono vagliate dalla Commissione Professionisti.

I candidati che usufruiscono delle esenzioni previste sono comunque tenuti a comunicarlo entro la chiusura delle iscrizioni all'indirizzo e-mail: npetrucci@federgolf.it.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI E ESENZIONI

Numero massimo dei giocatori ammessi: **120**

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **xxxxxxxxxxxxxxxxxx.**

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **xxxxxxxxxxxxxxxxxx.**

Le iscrizioni devono essere inviate tramite il modulo predisposto all'indirizzo npetrucci@federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 13.00 del xxxxxxxxxxxxxxxx.**

6 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 50** per tutti, da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee per i giocatori dilettanti è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate all'indirizzo npetrucci@federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 13.00 del xxxxxxxxxxxxxxxx.**

Dopo tale orario ulteriori eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo ospitante, inviando una e-mail all'indirizzo info@golfnazionale.it.

8 REGISTRAZIONE

I giocatori già ammessi e quelli in lista d'attesa disponibili devono registrarsi a partire dalle ore 17.00 del secondo giorno antecedente la gara e fino alle ore 11.30 del giorno antecedente presso la Segreteria di Campionato, entro gli orari stabiliti dal Direttore di Torneo. La mancata registrazione comporta l'esclusione dall'orario di partenza.

9 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

10 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.



Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

In caso non sia possibile effettuare i giri previsti nei giorni stabiliti, la gara è ritenuta valida quando sono completati almeno due giri – BARBE' SCRIVE 3 GIRI. MA NON CI SONO PREMI!!!!

In circostanze eccezionali si può finire l'ultimo giro il giorno successivo. Le spese supplementari non sono rimborsate. HA SENSO QUESTA FRASE SE SERVONO 3 GIRI NON È MEGLIO SCRIVERE Essendo necessari 3 giri per la determinazione del risultato, può essere necessario effettuare uno o più giri anche nei giorni a seguire le date della gara.

11 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non si sia qualificato dopo il taglio o che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

12 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il decimo posto, si considera il miglior voto ottenuto all'esame del Corso d'Avviamento.

13 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenute a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo ospitante con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

14 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

CONDIZIONI DI GARA

OPEN D'ITALIA E CAMPIONATO ITALIANO GIOCATORI DISABILI

Royal Park Golf & Country Club I Roveri, TBA

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità;
- iii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iv) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card FIG;
- v) i giocatori devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- vi) le giocatrici devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile e femminile:

36 buche stroke play medal scratch per le categorie: 1, 2 e 3.

Categoria 1: Handicap Index minore o uguale a 4,4.

Categoria 2: Handicap Index compreso fra 4,5 e 11,4.

Categoria 3: Handicap Index compreso fra 11,5 e 18,4.

36 buche stroke play stableford scratch per le categorie: 4, 5 e 6.

Categoria 4: Handicap Index compreso fra 18,5 e 26,4.

Categoria 5: Handicap Index compreso fra 26,5 e 36,0.

Categoria 6: Handicap Index compreso fra 36,1 e 54,0.

Nel caso in cui il numero di giocatori sia inferiore a **3** per categoria, due categorie adiacenti possono essere combinate.

Soltanto i giocatori con cittadinanza italiana concorrono ai premi per il Campionato Italiano Disabili.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori:

- i) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso oppure, se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera della relativa Federazione riconosciuta;
- ii) se tesserati FIG, o comunque se cittadini italiani, in possesso di certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf, valido fino all'ultimo giorno della gara;
- iii) se non tesserati FIG, in possesso di certificazione ufficiale del proprio Handicap Index, antecedente di non più di 14 giorni dalla data d'iscrizione;
- iv) un Medical Pass dell'EDGA in corso di validità fino all'ultimo giorno del Campionato;
- v) in possesso di un Handicap Index o equivalente fino a 54;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 del **xxxxxxxxxxxxx**.

Le iscrizioni devono essere effettuate tramite il sito EDGA www.edgagolf.com dal singolo giocatore. Tale procedura può essere effettuata anche dall'associazione o società sportiva dilettantistica di appartenenza, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti dell'iscrizione inoltrata, nonché della veridicità dei dati attestati e dei requisiti di cui al punto 3.

5 TASSA DI ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione è di **euro 150** da versarsi mediante il servizio di pagamento on line.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.



6 CANCELLAZIONI

Le cancellazioni dalla gara, sia prima, sia dopo la chiusura iscrizioni, devono essere effettuate all'indirizzo pmartichelli@federgolf.it esclusivamente dal singolo giocatore **entro e non oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara.**

Dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara le eventuali cancellazioni devono, invece, essere comunicate al Comitato di Gara direttamente presso il Circolo organizzatore, inviando una e-mail all'indirizzo: info@royalparkgolf.it.

7 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

8 SOSPENSIONE DI GIOCO O CANCELLAZIONE DI UNO O PIÙ GIRI

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) in casi eccezionali e comunque previa autorizzazione del Comitato Regole Campionati, si può finire l'ultimo giro il giorno successivo.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, anche nel giorno successivo. La notifica della ripresa del gioco viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Vedi anche l'Hard Card FIG (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

9 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

Sono consentiti i caddie: chiunque può fare da caddie. Si applica la Regola 10.3.

Può fare da caddie anche un giocatore che non abbia completato un giro o non parta a un giro successivo. Si applica l'Interpretazione 10.3a/2.

È consentito l'uso dei carrelli elettrici.

10 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG. Se non fosse possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive, prevale il miglior ultimo giro.

In caso di ulteriore parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

11 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara e fino al loro orario di partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 6 Cancellazioni.



d) Accompagnatori

I giocatori minorenni possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Nel caso in cui sia una persona tesserata alla FIG non deve essere soggetta a provvedimento disciplinare da parte degli Organi di Giustizia FIG. Se l'accompagnatore assume il ruolo di caddie deve comportarsi come previsto dalla Regola 10.3. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il CODICE DI CONDOTTA stabilito dalla FIG (vedi Hard Card punto "CODICE DI CONDOTTA"), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

12 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

13 PREMI

Open: in accordo con il cerimoniale EDGA.

Campionato Italiano: T.B.A.



RICHIAMI NORMATIVI PER L'ATTIVITÀ AGONISTICA

A completamento di quanto precedentemente descritto, si raccomanda ai Comitati di Gara coinvolti di fare riferimento alle seguenti indicazioni per l'Attività Agonistica:

SCHEMA PER GLI ACCOPPIAMENTI IN MATCH PLAY

Le seguenti indicazioni sono **APPLICATE** negli stereotipi di gara descritti nella presente Normativa Tecnica per determinare la composizione del tabellone match play quando è prevista una fase di qualificazione stroke play.

64 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE

1 contro 64
32 contro 33
16 contro 49
17 contro 48
8 contro 57
25 contro 40
9 contro 56
24 contro 41
4 contro 61
29 contro 36
13 contro 52
20 contro 45
5 contro 60
28 contro 37
12 contro 53
21 contro 44

METÀ INFERIORE

2 contro 63
31 contro 34
15 contro 50
18 contro 47
7 contro 58
26 contro 39
10 contro 55
23 contro 42
3 contro 62
30 contro 35
14 contro 51
19 contro 46
6 contro 59
27 contro 38
11 contro 54
22 contro 43

32 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE

1 contro 32
16 contro 17
8 contro 25
9 contro 24
4 contro 29
13 contro 20
5 contro 28
12 contro 21

METÀ INFERIORE

2 contro 31
15 contro 18
7 contro 26
10 contro 23
3 contro 30
14 contro 19
6 contro 27
11 contro 22



24 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE

1 contro vincente 16 contro 17
8 contro vincente 9 contro 24
4 contro vincente 13 contro 20
5 contro vincente 12 contro 21

METÀ INFERIORE

2 contro vincente 15 contro 18
7 contro vincente 10 contro 23
3 contro vincente 14 contro 19
6 contro vincente 11 contro 22

16 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE

1 contro 16
8 contro 9
4 contro 13
5 contro 12

METÀ INFERIORE

2 contro 15
7 contro 10
3 contro 14
6 contro 11

8 QUALIFICATI

METÀ SUPERIORE

1 contro 8
4 contro 5

METÀ INFERIORE

2 contro 7
3 contro 6



ORDINE DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Le seguenti indicazioni sono **APPLICATE** alle Gare Nazionali 54/54 e 36/36, come indicato nelle relative Condizioni di Gara.

- 1) primo premio lordo
- 2) secondo premio lordo
- 3) terzo premio lordo (solo categoria maschile)
- 4) primo premio netto
- 5) secondo premio netto (solo categoria maschile)
- 6) eventuali premi lordi speciali di categoria nel seguente ordine:
 - i) per il miglior giocatore e/o giocatrice under 18;
 - ii) per il miglior giocatore Mid-amateur e/o per la miglior giocatrice Mid-amateur;
 - iii) per il miglior giocatore senior e/o per la miglior giocatrice senior.

Non vanno assegnati eventuali premi di categoria da parte delle associazioni di categoria aggregate alla FIG.

È opportuno che i Circoli Organizzatori provvedano a graduare il valore intrinseco dei premi secondo gli ordini sopra riportati.

LIMITI DI ETÀ

Limiti d'età per la partecipazione a Campionati o a Gare di categoria, nonché per l'assegnazione dei premi speciali.

Ragazzi/Ragazze	(under 18)	nati/e dal	01-01-2004	in poi
Cadetti/Cadette	(under 16)	nati/e dal	01-01-2006	in poi
Pulcini Maschile e Femminile	(under 14)	nati/e dal	01-01-2008	in poi
Baby Maschile e Femminile	(under 12)	nati/e dal	01-01-2010	in poi
Mid-Amateur Maschile e Femminile	(over 30)	nati il	31-12-1992	o prima
Senior Maschile e Femminile	(over 50)	nati il	31-12-1972	o prima

NOTA: In base al vigente Regolamento Sanitario FIG, l'età di inizio dell'Attività Sportiva Agonistica è fissata a 8 anni, mentre l'età di inizio dell'Attività Ludico-Motoria e Sportiva Amatoriale è fissata a 6 anni.



CONTROVERSIE E DECISIONI

Se il Comitato di Gara non riesce a prendere una decisione, può inoltrare la controversia o il punto dubbio al Comitato Regole e Campionati della FIG (di seguito CRC), inviando una e-mail all'indirizzo crc@federgolf.it. Il giudizio del CRC è inappellabile.

Se la controversia o il punto dubbio non sono stati sottoposti al CRC, il giocatore o i giocatori possono richiedere che sia inoltrato al CRC un esposto concordato tramite un rappresentante del Comitato di Gara debitamente autorizzato al fine di ricevere un parere sulla correttezza della decisione presa.

La risposta sarà inviata a tale rappresentante autorizzato.

A gara chiusa la decisione del Comitato è in ogni caso definitiva e inappellabile, fatto salvo quanto stabilito dalle eccezioni della Regola 20.2e(2).

Se il gioco non si svolge secondo le Regole del Golf, il CRC non emetterà alcuna decisione in merito a qualsiasi quesito.

LINEE GUIDA PER L'ATTIVITÀ AMATORIALE

Nell'espletamento dell'attività amatoriale, si raccomanda ai Comitati di Gara coinvolti di fare riferimento alle seguenti indicazioni:

CAUSALI VARIE PER CODIFICA DI ASSENZE ED ABBANDONI

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro prima della partenza di un giro: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato: **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore non consegna lo score al termine del giro: **SQ 3.3b(2)**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** viene registrata ai fini della classifica.

NOTA: Indipendentemente dalla codifica utilizzata i risultati disponibili vanno sempre caricati nel programma di gestione sportiva per un'eventuale validità i fini Handicap.

Quando senza una valida ragione un giocatore omette di riportare il risultato di uno o più giri validi ai fini handicap con l'intenzione di trarne un ingiusto vantaggio, il Comitato Handicap di Circolo dovrebbe considerare l'attribuzione di uno o più Penalty Scores (vedi Newsletter 2157 CHCR).

DEFERIMENTO AGLI ORGANI DI GIUSTIZIA

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organ-di-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganidigiustizia@federgolf.it.

CASI DI PARITÀ

In base alla Regola 3.2a(4) e 3.3a (procedura 5A (6)), il Comitato di Gara dovrà far conoscere le modalità, il giorno e l'ora dell'eventuale spareggio necessario per risolvere un caso di parità, verificatosi in occasione di una gara stroke play o per un match play.

GARE STROKE PLAY PAREGGIATE

Per dirimere i casi di parità si procederà secondo le norme qui di seguito riportate.

- gare su 72 buche:

si prenderanno in considerazione le migliori ultime **36** e poi le migliori ultime 18 buche;

- gare su 54 o 36 buche:

prevarrà il miglior ultimo giro;

- gare su 18 buche:

in caso di ulteriore parità nell'analisi delle ultime 18 buche nelle gare a **36**, 54 e 72 buche, o nelle gare su 18 buche, si procederà ad un confronto degli score sulle ultime 9, 6, 3 buche ed infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confronteranno gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procederà al sorteggio.

- gare su 9 buche:

in caso di parità si procederà ad un confronto degli score sulle ultime 6, 3 buche ed infine sull'ultima buca dello score del campo. Perdurando la parità si confronteranno gli score, buca per buca, partendo dalla 9 dello score del campo e se necessario, si procederà al sorteggio.

- per quelle gare in cui l'handicap si detrae alla fine (es. gara con formula stroke play) si procede detraendo il playing handicap in proporzione alle buche da considerare;
- per quelle gare in cui l'handicap si trasforma in colpi ricevuti (es. gara con formula stableford) si dovrà semplicemente fare riferimento ai punteggi netti delle buche da considerare.

Pertanto, a titolo di esempio nelle gare a 18 buche

- stroke play o risultato massimo:
si prenderanno in considerazione le ultime 9 buche dello score del campo, detraendo metà handicap, poi le ultime 6 buche detraendo un terzo dell'handicap, poi le ultime 3 buche detraendo un sesto dell'handicap ed infine l'ultima buca detraendo un diciottesimo dell'handicap (considerando sempre le frazioni fino a due decimali);
- stroke play con formula stableford o contro-par:
si prenderà in considerazione il punteggio netto delle ultime 9, 6, 3 ed infine dell'ultima buca dello score del campo; perdurando la parità, si confronteranno i punteggi netti degli score, buca per buca, partendo dalla buca 18 dello score del campo.

In tutti i casi, perdurando la parità, si procederà al sorteggio.

GARE MATCH PLAY PAREGGIATE

Negli spareggi delle gare match play pareggiate, i colpi continueranno ad essere assegnati come nel corso del giro.

ORARI E INTERVALLI DI PARTENZA

Nella predisposizione degli orari di partenza si raccomanda quanto segue al fine di gestire al meglio la velocità di gioco:

Gruppi di 4 giocatori	intervallo minimo: 12/13 minuti
Gruppi di 3 giocatori	intervallo minimo: 10/11/ minuti
Gruppi di 2 giocatori	intervallo minimo: 8/9 minuti

In caso di partenze da uno stesso tee deve essere previsto uno starter gap di 5 minuti ogni 7/8 partenze a 3, ed ogni 10/11 partenze a 2.

Lo starter gap va inserito tra la fine delle partenze maschili e l'inizio delle partenze femminili e viceversa; inoltre nelle partenze a 3 quella/e eventualmente a 2 vanno posizionate in testa.

ACCOPIAMENTI PER UN TABELLONE MATCH PLAY

Utilizzare lo schema a pagina 390.

PREMI NON CUMULABILI

Le seguenti indicazioni sono valide per tutte le tipologie di gara non descritte nella presente Normativa Tecnica. Si raccomanda ai Comitati di Gara di fare riferimento a queste indicazioni all'interno delle Condizioni di Gara.

GARE PAREGGIATE CON PREMI SPECIALI

Ordine di assegnazione dei premi:

1. primo premio lordo
2. primo premio netto
3. eventuale secondo premio lordo
4. secondo premio netto
5. terzo premio netto
6. eventuali premi netti speciali di categoria nel seguente ordine:
7. per la migliore giocatrice
8. per il miglior giocatore o giocatrice under 18
9. per il miglior giocatore Mid-amateur per la miglior giocatrice Mid-amateur
10. per il miglior giocatore senior per la miglior giocatrice senior
11. eventuali secondi premi speciali di categoria
12. ulteriori premi netti

I premi delle associazioni di categoria aggregate alla FIG sono considerati come premi speciali di categoria.

È opportuno che i Circoli organizzatori provvedano a graduare il valore intrinseco dei premi secondo gli ordini sopra riportati.

Un diverso ordine di assegnazione dei premi dovrà essere reso noto prima dell'inizio di una gara da parte del Comitato di Gara.

NOTA: in caso di gare pareggiate o scratch che si disputano con formula stroke play per alcune categorie e stableford per altre, il premio lordo nelle gare pareggiate o netto nelle gare scratch è un premio speciale e deve essere calcolato stableford. Il Comitato di Gara può stabilire che al premio sopra indicato possano concorrere solo i giocatori di una specifica categoria; in tal caso sarà assegnato in base alla formula della categoria interessata.

LIMITI D'ETÀ

Vedi indicazioni a pagina 393.

ATTRIBUZIONE DEL PLAYING HANDICAP

HANDICAP PLUS (es +1, +2, +3)

Salvo quando sia stabilito diversamente dal Comitato, i giocatori con Playing Handicap “plus” devono concedere colpi al campo, cominciando dalla buca il cui indice di distribuzione dei colpi è 18 (9 nei giri su 9 buche). Ad esempio, un giocatore con Playing Handicap +2 concederà colpi al campo alle buche con handicap 18 e 17 (9 e 8 nei giri su 9 buche).

CORRETTIVI HANDICAP

I Correttivi Handicap sono pensati per garantire equità a tutti i giocatori, di ogni livello, in tutte le formule di gioco su 9 e 18 buche. I Correttivi Handicap si applicano al Course Handicap e rappresentano l'ultimo passaggio per il calcolo del Playing Handicap di un giocatore.

La tabella che segue identifica i correttivi previsti per le formule di gioco più diffuse:

	Formula di Gioco	Correttivo
Stroke Play (Medal o variante Stableford)	Individuale	100% del Course Handicap
	Individuale Contro Par/Bogey	100% del Course Handicap
	Individuale Risultato Massimo	100% del Course Handicap
	Quattro Palle la Migliore	85% del Course Handicap
	Quattro Palle la Migliore Contro Par/Bogey	90% del Course Handicap
	Foursome	50% della somma dei 2 Course Handicap
	Foursome Contro Par/Bogey	50% della somma dei 2 Course Handicap
	Double Foursome	60% del Course Handicap più basso + 40% del Course Handicap più alto
	Greensome, Greensome Chapman	60% del Course Handicap più basso + 40% del Course Handicap più alto
	Pro-Am/Am-Am Miglior palla su 4	75% del Course Handicap
	Pro-Am/Am-Am Migliori 2 palle su 4	85% del Course Handicap
	Pro-Am/Am-Am Migliori 3 palle su 4	100% del Course Handicap
	Pro-Am/Am-Am 4 palle su 4	100% del Course Handicap
Match Play *	Individuale	100% del Course Handicap
	Quattro Palle la Migliore	90% del Course Handicap
	Foursome	50% della somma dei 2 Course Handicap
	Greensome, Greensome Chapman	60% del Course Handicap più basso + 40% del Course Handicap più alto
Formule non codificate	Louisiana a 4 giocatori	25% / 20% / 15% / 10% dal Course Handicap più basso al più alto
	Louisiana a 2 giocatori	35% del Course Handicap più basso + 15% Course Handicap più alto

GARE MATCH PLAY *

In un incontro Match Play, dopo l'applicazione del Correttivo Handicap, il giocatore (o la coppia) con il Playing Handicap più basso gioca scratch e concede all'altro giocatore (o agli altri giocatori, o alla coppia avversaria) l'intera differenza tra i loro Playing Handicap.

In tutti i casi in cui il correttivo da applicare è diverso da 100%, il Course Handicap deve essere calcolato utilizzando l'apposita formula (vedi sezione D3 – Guida Sintetica Regole dell'Handicap WHS). Lo 0,5 si arrotonda per eccesso.



Singoli: il giocatore con il Playing Handicap più basso concede a quello con il Playing Handicap più alto l'intera differenza tra i due Playing Handicap. **Per ottenere il Playing Handicap può essere utilizzata la tabella di conversione in uso presso tutti i circoli.**

Quattro palle la migliore: il giocatore con il Playing Handicap più basso gioca *scratch* e concede agli altri tre giocatori l'intera differenza tra i rispettivi Playing Handicap. **Per calcolare il Course Handicap ed applicare il correttivo in maniera corretta si rimanda alle sezioni D3 e D4 – Guida Sintetica Regole dell'Handicap WHS.**

Foursome, Greensome e Double Foursome: il risultato ottenuto applicando la specifica formula indicata nella tabella dei correttivi viene arrotondato ottenendo così il Playing Handicap di coppia. La coppia con il Playing Handicap più basso concede l'intera differenza a quella con il Playing Handicap più alto.

NOTA 1:

L'assegnazione degli handicap deve essere stabilita dal Comitato di Gara nelle Condizioni di Gara (vedi Guida Ufficiale delle Regole del Golf, Procedure del Comitato, Sezione 5A, Impostare le Condizioni di Gara).

NOTA 2:

Quando si applicano i correttivi, un handicap plus si modifica verso lo zero, compresi gli arrotondamenti. Ad esempio: +0,5 viene arrotondato a *scratch*, +1,5 a +1 e così via.

NOTA 3:

I correttivi handicap sono pensati per garantire equità su 9 e 18 buche. Le Condizioni di Gara dovrebbero stabilire dove concedere i colpi di handicap nel caso sia necessario giocare buche extra (play-off) per determinare il vincitore o altre posizioni di classifica (vedi Guida Ufficiale delle Regole del Golf, Procedure del Comitato, Sezione 7A).

Il testo completo a cui fare riferimento è **World Handicap System – Regole dell'Handicap** disponibile sul sito www.federgolf.it.

CONTROVERSIE E DECISIONI

Vedi indicazioni a pagina 394.

LINEE GUIDA SULL'UTILIZZO DEI TEE AVANZATI O ARRETRATI

L'uso dei tee avanzati e arretrati durante una gara è a totale discrezione del Circolo Organizzatore e del Comitato di Gara fatto salvo:

- a) quanto indicato tramite circolare FIG per i giocatori Under 12 con Handicap Index >11,4 ed Over 65;
- b) quanto indicato in Normativa Tecnica per le gare presenti nella stessa.

Nel caso si utilizzino più tee di partenza i premi lordi devono essere riservati a chi utilizza lo stesso ordine di tee (es: standard o arretrati)

Per altre informazioni relative alla gestione dei tee avanzati si raccomanda ai Comitati di Gara di fare riferimento alle circolari FIG e all'apposita *newsletter* pubblicati sul sito FIG.

RECORD DEL CAMPO

Il termine "record del campo" non è definito nelle Regole del Golf. Tuttavia, è generalmente accettato che un risultato record dovrebbe essere riconosciuto come l'ufficiale "record del campo" solo se è ottenuto in una gara individuale stroke play (escludendo gare Stableford, contro bogey o contro par) con le buche e le partenze nelle corrette posizioni "medal" o di campionato. È raccomandato che un risultato record non dovrebbe essere riconosciuto come il "record del campo" ufficiale se è in vigore una Regola Locale che permette il piazzamento della palla.

Appendice A

RACCOMANDAZIONI RELATIVE ALL'ALTEZZA E ALLE LARGHEZZA DEI TAGLI PER I CIRCOLI OSPITANTI O ORGANIZZATORI DI MANIFESTAZIONI FEDERALI

Preparazione del campo in vista di una Manifestazione Federale – Linee guida per le altezze e le larghezze di taglio.

Il Direttore di Torneo deve relazionarsi con il Superintendent del Circolo ospitante o organizzatore prima di prendere qualsiasi decisione o richiedere qualsiasi altezza di taglio.

Fairway e contorni	Altezza	Larghezza
Tee	8 – 9 mm	N/A
Fairway	10 – 12 mm	20 – 30 mt. (22-33 yds)
Semi rough	30 – 35 mm	Minimo un passaggio con tripla da 1,8 m (2 yds) su ogni lato del fairway
Rough Intermedio	50 – 60 mm	Minimo un passaggio con tripla da 1,8 m (2 yds) al di fuori del semi rough
Rough Mantenuto	90-100 mm	Tutte le aree al di fuori del rough intermedio
Putting Green e contorni	Altezza	Larghezza
Green	3 – 3,5 mm	Velocità consigliata (stimp meter) 2,70/3,20 m
Apron	8 – 9 mm	8 – 10 m (9-11 yds) dall'inizio dei greens
Collar	8 – 9 mm	1,2 m (1,3 yds) intorno al green
Semi - rough	30 – 35 mm	Minimo un passaggio con tripla largo 1,8 m (2 yds) intorno al collar
Rough Intermedio	50 – 60 mm	Minimo un passaggio con tripla da 1,8 m (2 yds) al di fuori del semi rough
Rough Mantenuto	90-100 mm	Tutte le aree al di fuori del rough intermedio



Appendice B

LINEE GUIDA PER ASSISTENZA SANITARIA

1. L'assistenza medica durante la manifestazione è intesa come intervento d'urgenza in relazione a episodi, incidenti, o altri accadimenti occasionalmente verificatisi nella manifestazione stessa. L'assistenza sanitaria deve essere garantita per ogni giornata di gara, dalla mezz'ora precedente l'inizio della manifestazione e sino a alla chiusura della stessa.
2. Il Comitato di Gara indica nel programma della manifestazione, quando presente, il nominativo del medico di servizio, specificando le modalità per richiedere l'assistenza medica da parte dei partecipanti.
3. È fatto obbligo al medico di servizio di essere provvisto del materiale per la prima assistenza medica (borsa con farmaci) e verificare la disponibilità del defibrillatore automatico esterno.
4. Il medico di servizio dovrà essere presente 30 minuti prima dell'inizio programmato della manifestazione. Il medico di servizio ha l'obbligo di non allontanarsi dal luogo dove si svolge la manifestazione sino al termine della conclusione della manifestazione.
5. Durante la manifestazione il medico di servizio redige un verbale con l'elenco dei concorrenti o altri soggetti eventualmente soccorsi, con la sommaria descrizione di quanto riscontrato e degli interventi sanitari effettuati.
6. Tale verbale deve essere consegnato Direttore di Torneo alla fine di ciascuna giornata di gara indicando l'orario di fine servizio. Il medico deve consegnare il verbale anche se non ha provveduto ad alcun intervento di soccorso, specificando tale evenienza.
7. Il Circolo Ospitante o Organizzatore – nei casi e nelle modalità previste dai Regolamenti, anche in funzione della durata e della tipologia della manifestazione stessa – garantisce la presenza di una ambulanza con barella.
8. Nel caso di temporanea indisponibilità, durante la manifestazione, del medico di servizio e/o dell'ambulanza, la manifestazione stessa può proseguire solo a condizione che il Circolo Ospitante o Organizzatore possa avvalersi di altro medico e/o di altra ambulanza.
9. Qualora il medico di servizio abbia evidenza che un concorrente versi in condizioni psico – fisiche o attitudinali che siano chiaramente inabilitanti, o comunque abbia diretta cognizione dell'emergere di problematiche tali da rendere la partecipazione del concorrente a rischio, il medico di servizio provvede ad allontanare il concorrente dal campo di gara e si interessa delle cure primarie del caso. Tale decisione va comunicata tempestivamente al Direttore di Torneo in modo diretto o tramite i componenti del Comitato di Gara.
10. Delle motivazioni sanitarie che hanno indotto il medico di servizio all'assunzione di tale determinazione, lo stesso non deve dare cognizioni salvo ai familiari in caso di minore, nel rispetto dei vincoli di riservatezza e privacy e a tutela della riservatezza dei dati sensibili del concorrente.
11. Il Circolo Ospitante o Organizzatore e il Direttore di Torneo non sono responsabili dell'operato del medico di servizio e del personale dell'ambulanza poiché l'attività degli stessi esula dalle loro competenze di vigilanza.

**Appendice C****MODULO PER LA PREDISPOSIZIONE DELL'ORDINE DI GIOCO****SQUADRA GOLF CLUB**

■ Giocatore 1	
■ Giocatore 2	
■ Giocatore 3	
■ Giocatore 4	
■ Giocatore 5	

In base al tipo di campionato le squadre sono composte da 3 a 5 giocatori, di conseguenza occorre adeguare il numero di giocatori del presente documento.