

FORMULE DI GIOCO DEL GOLF

Una delle cose più belle del golf è che nonostante lo sport in se sia uno e il suo fine sia sempre quello di mandare la pallina in buca nel minor numero di colpi possibili, **le formule per giocarlo siano tante**. Una macro divisione potrebbe essere fatta tra formule di **gara singola**, di **gara a coppia** e di **gara a squadra** oltre alla classica divisione in **gare a colpi** e **gare a buche**. La **gara a colpi** è una gara in cui si contano i colpi giocati per concludere le buche, mentre **nelle gare a buche**, la più famosa è il **match play** conta la **vittoria della singola buca** a prescindere dai colpi tirati.

GARE A BUCHE

Match Play

è una **gara a buche** tra due parti (*ogni parte può essere composta da una o più persone*). Ogni parte gioca la sua buca, **vince la buca chi fa il miglior punteggio** (*nel caso di match play con handicap il punteggio migliore terrà in considerazione di eventuali colpi che il giocatore riceve nella buca disputata*). La buca ovviamente può anche essere pareggiata nel caso entrambi i giocatori la chiudano nello stesso numero di colpi. Il punteggio dell' incontro verrà enunciato nei termini di buche UP seguito alle buche da giocare, es. A ha vinto 5 buche ne ha perse 3 e pareggiate 2 quindi sarà 2 up con 8 buche da giocare (*5 buche vinte - 2 perse = numero UP*).

Un incontro match play può finire **prima della 18° buca** nel momento in cui un giocatore ha più buche UP che buche da giocare (*es A è 4 UP e mancano 3 buche da giocare , si dice che A ha vinto 4 e 3*).

Le regole del match play prevedono che debba sempre giocare il giocatore più lontano dalla buca (*può essere un fattore strategicamente molto importante*) nel caso un giocatore sbaglia ed effettui il colpo quando invece toccava all'avversario questi può chiedergli di ripetere il colpo.

Ogni parte può in ogni momento concedere all'avversario il colpo successivo, la buca o l'intero incontro (*questo significa che un giocatore può decidere di concedere un putt ad esempio e quel putt sarà come imbucato, di concedere una buca e la buca sarà come vinta dall'avversario e si andrà a giocare la successiva oppure direttamente dar vinto l'incontro che terminerà i quel momento con la vittoria dell'altra parte*).

GARE A COLPI

1. Gare Singole

Medal: una volta era la formula standard e ancora lo è sia per i professionisti che per i Campionati Nazionali e le gare Ufficiali della Federazione. Semplicemente **si conteggiano tutti i colpi tirati nelle 18 buche di gara**, questo è il risultato Lordo (*quindi senza calcolo dell'handicap*), **per avere il risultato Netto basterà sottrarre al nostro Lordo** (*tutti i colpi tirati nelle 18 buche*) **il nostro hcp di gioco** , es Colpi tirati 100 - hcp di gioco 20 = risultato Netto 80.

Stableford: una formula che si basa su un sistema di punti, ne vengono attribuiti 3 per ogni birdie, 2 per i par e 1 per i bogey. Qui la spiegazione completa.

2. Gare a coppie

Quattro Palle

ognuno dei due giocatori facenti parti della coppia gioca la sua buca normalmente, sullo score verrà segnato il punteggio migliore (*es se uno fa 4 e l'altro 3 si segnerà il 3 , bisogna tenere in*

conto anche l'hcp nel caso entrambi facciano 4 ma uno dei due abbia un colpo a quella buca il suo 4 - 1 colpo sarà 3 e quindi sarà il punteggio migliore)

Greensome

ognuno dei due giocatori effettua il primo colpo, viene scelto il migliore e da quello ci si alterna fino ad imbucare. Es A e B drivano, B va più lungo e quindi si sceglie la sua palla. A alza la sua palla e gioca la palla di B mettendola in green, B putterà tentando di imbucare (*se non gli riesce A effettuerà il secondo putt*).

Foursome

prima di iniziare il giro convenzionale la coppia decide chi partirà alle buche pari e chi alle dispari. Alla buca 1 il giocatore che deve partire alle dispari effettua il primo colpo e da qui i due giocatori si alterneranno (*il giocatore che non ha drivato gioca il secondo colpo e avanti così, si usa solo una palla quindi sin dal tee shot*).

Double Foursome

le modalità di gioco cambiano a seconda che ci si trovi a giocare un par 3, un par 4 o un par 5. Nei par 3 entrambi i giocatori effettueranno il primo colpo quindi si sceglie la palla con cui proseguire e si alzerà l'altra, il secondo colpo verrà effettuato da colui che non ha effettuato il primo e poi alternandosi fino ad imbucare. Nei par 4 prima di scegliere la palla da tenere in gioco e giocare alternati si effettueranno due colpi quindi A driva, B driva, A effettua il secondo colpo giocando la palla di A e A giocando quella di B quindi si sceglie e si procede giocando un colpo a testa e alzando la palla scartata. Nei par 5 saranno 3 gli incroci prima della scelta, entrambi giocheranno il teeshot per il secondo colpo A giocherà la palla di B e B quella di A e per il terzo di nuovo entrambi giocheranno la palla giocata precedentemente dall'altro quindi si sceglierà quella migliore con cui proseguire alternandosi e si alzerà l'altra.

Greensome Chapman

praticamente uguale alla double foursome ma in questo caso gli incroci sono sempre due a prescindere dal par della buca quindi sempre ognuno dei due giocatori effettuerà il primo colpo e poi giocherà come secondo la palla del compagno quindi si deciderà qualche palla portare avanti alternandosi e quale alzare.

3. Formule di gioco a squadre

Louisiana

nella louisiana solitamente le squadre sono formate da 4 o 5 giocatori, ognuno effettua il primo colpo, si sceglie il migliore e da lì effettuano il secondo colpo tutti i giocatori della squadra ad esclusione di colui che ha effettuato il colpo precedente e così fino ad imbucare. Es A,B,C e D eseguono il teeshot, si sceglie la palla di C, gli altri alzano la loro e tutti tranne C effettuano il loro secondo colpo dal punto dov'è arrivata la palla di C (*il giocatore del quale viene scelto il tiro è l'unico a non effettuare il colpo successivo*).

Pro-Am

normalmente in ogni squadra è presente un professionista, ad ogni buca si segnano i due migliori punteggi (*oppure solo il migliore la formula può variare leggermente*).